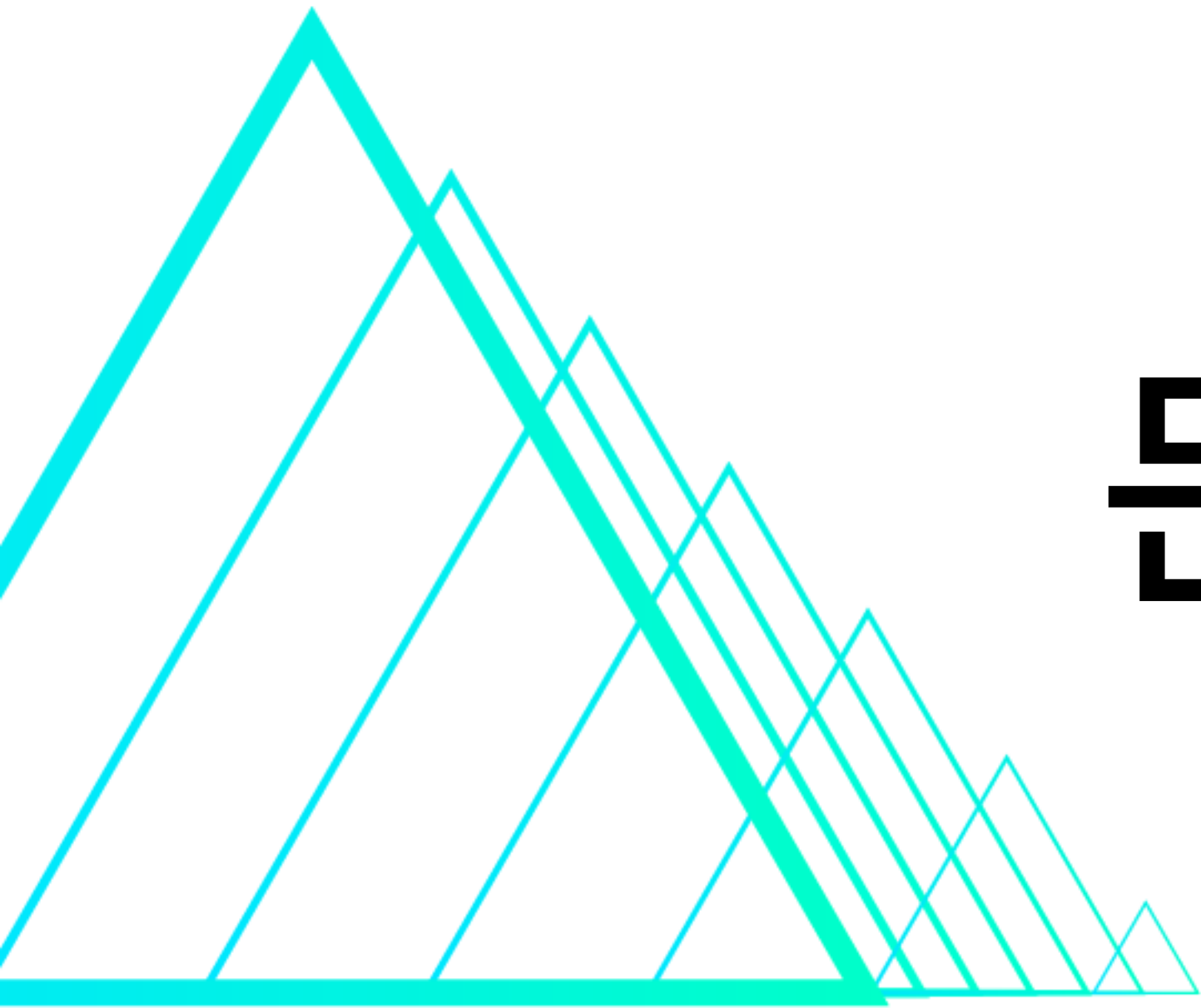
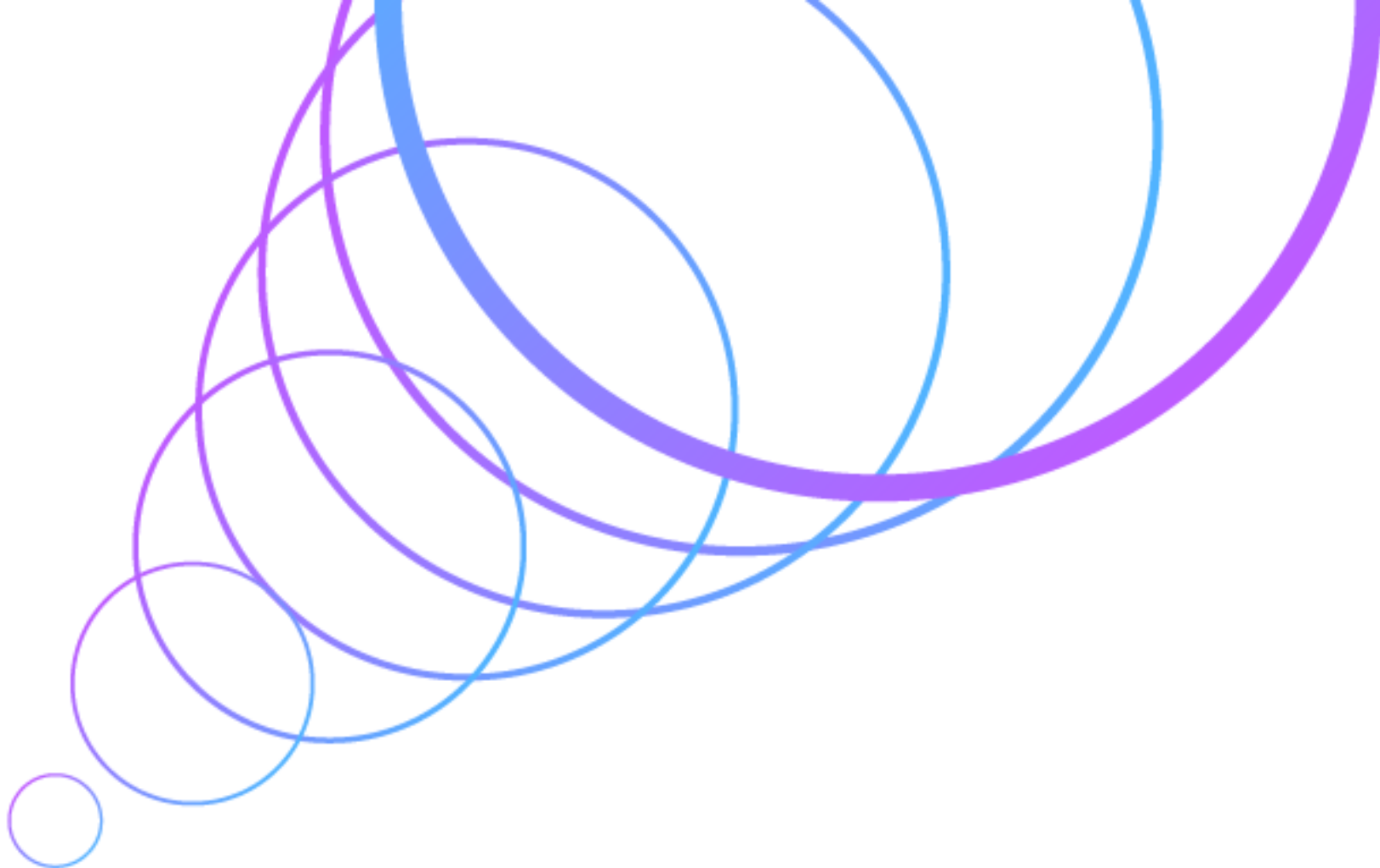




문화를 코딩 합니다.

배근배 NAVER 라이브커머스플랫폼

NAVER
Live Commerce

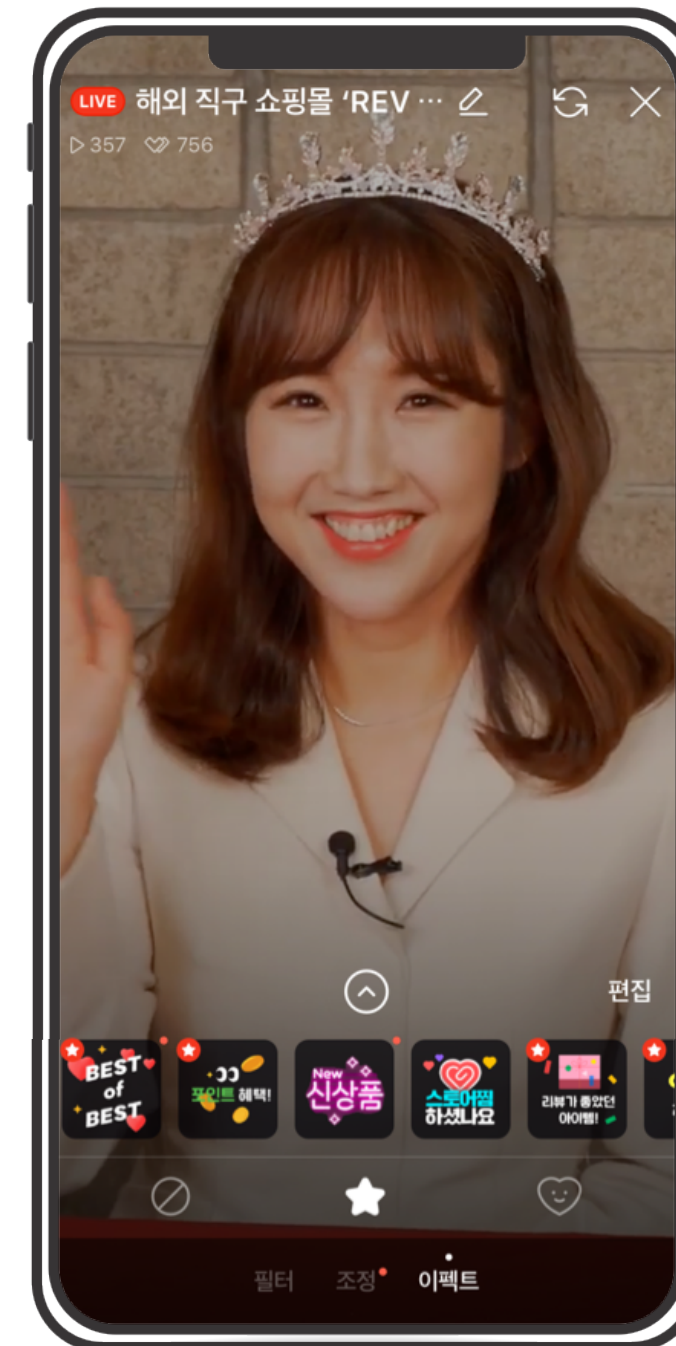
NAVER 라이브커머스

네이버 쇼핑라이브의 콘텐츠 제작/제휴/사업/운영/개발 전반을 담당합니다.

라이브커머스란? Live Streaming과 Commerce가 합쳐진 합성어로 라이브 스트리밍을 통해서 물건을 사고 파는 미디어 커머스를 일컫는다.



LIVE



CONTENTS

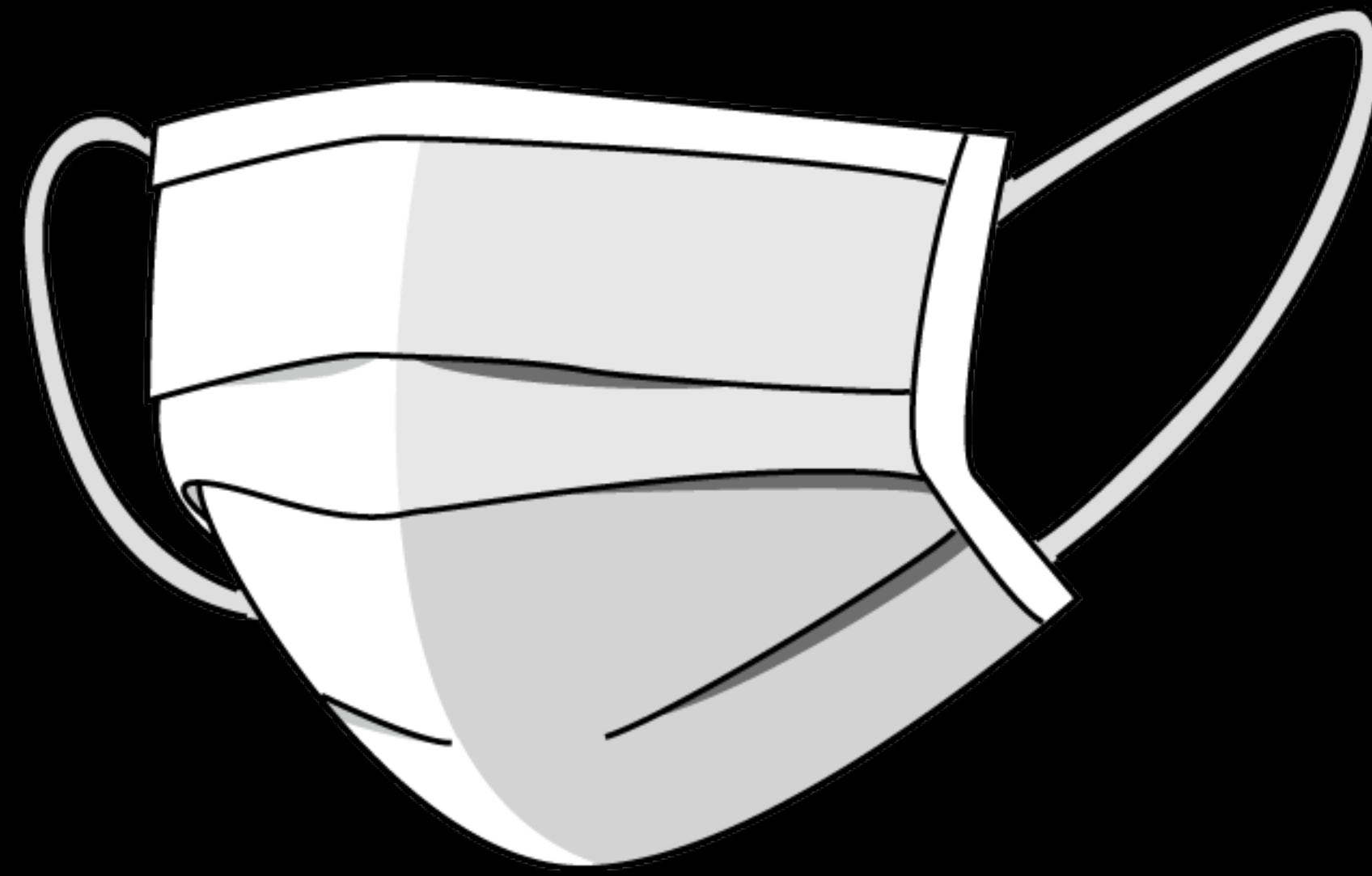


C U L T U R E

19th-century
reproduction
of the
original
manuscript
in the
original
language
and
script



C COVID-19



COVID-19

버서
클년

Today I Speak

슬기로운
REMOTE WORK++



Upset Developer

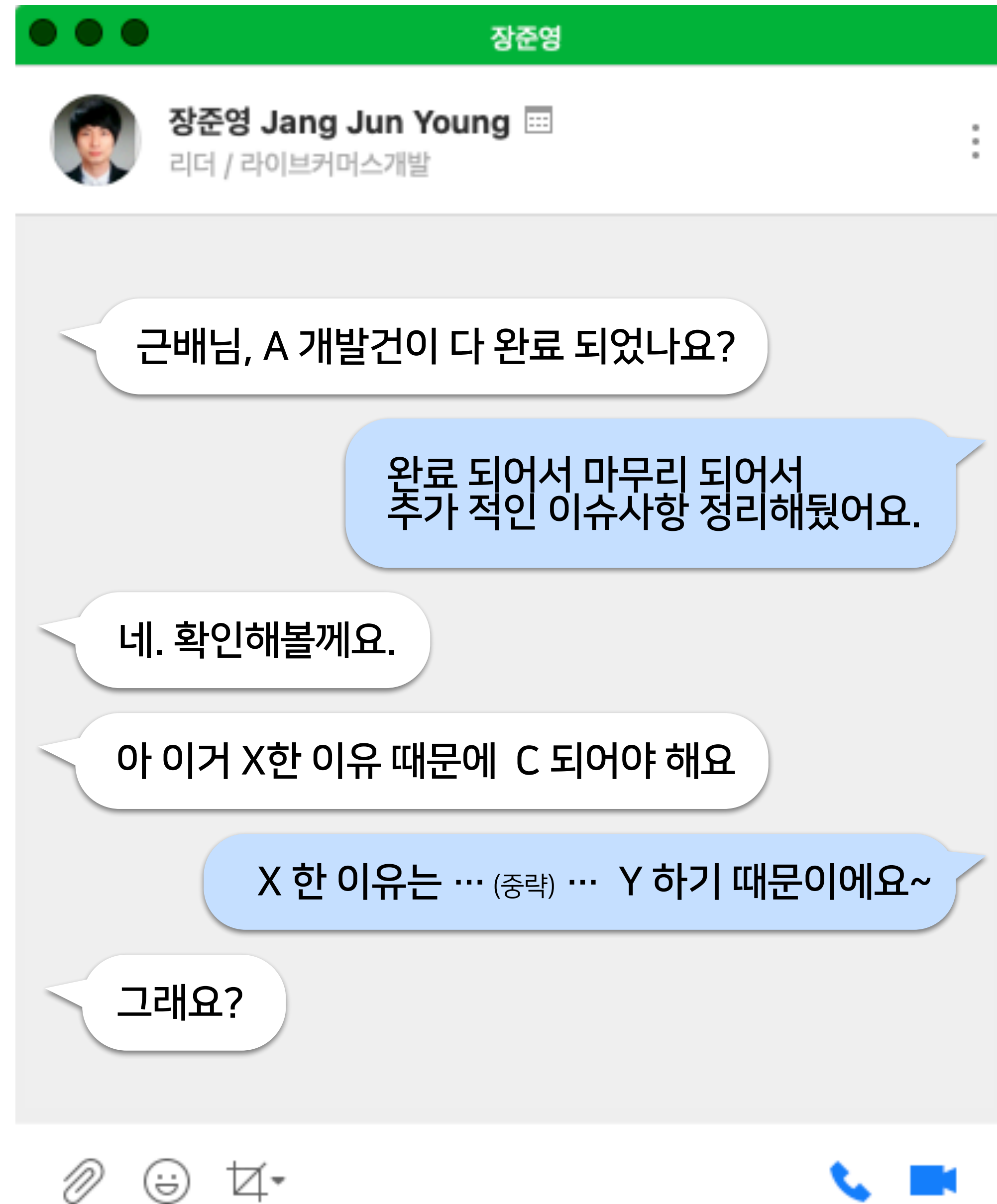




코로나 발생 전 모습

[소스] <https://www.pngegg.com/>

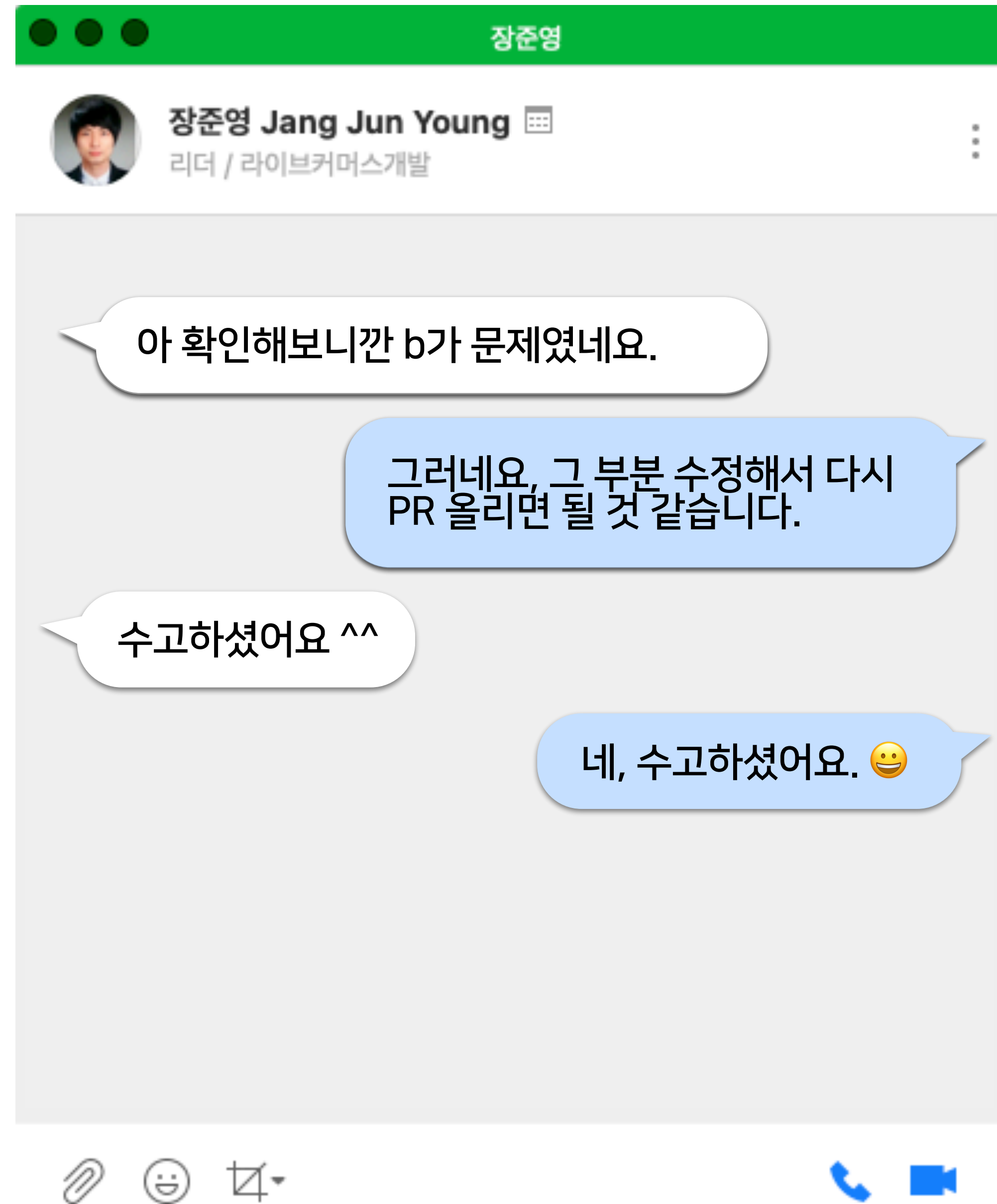
EP1. 길어지는 커뮤니케이션



EP1. 길어지는 커뮤니케이션



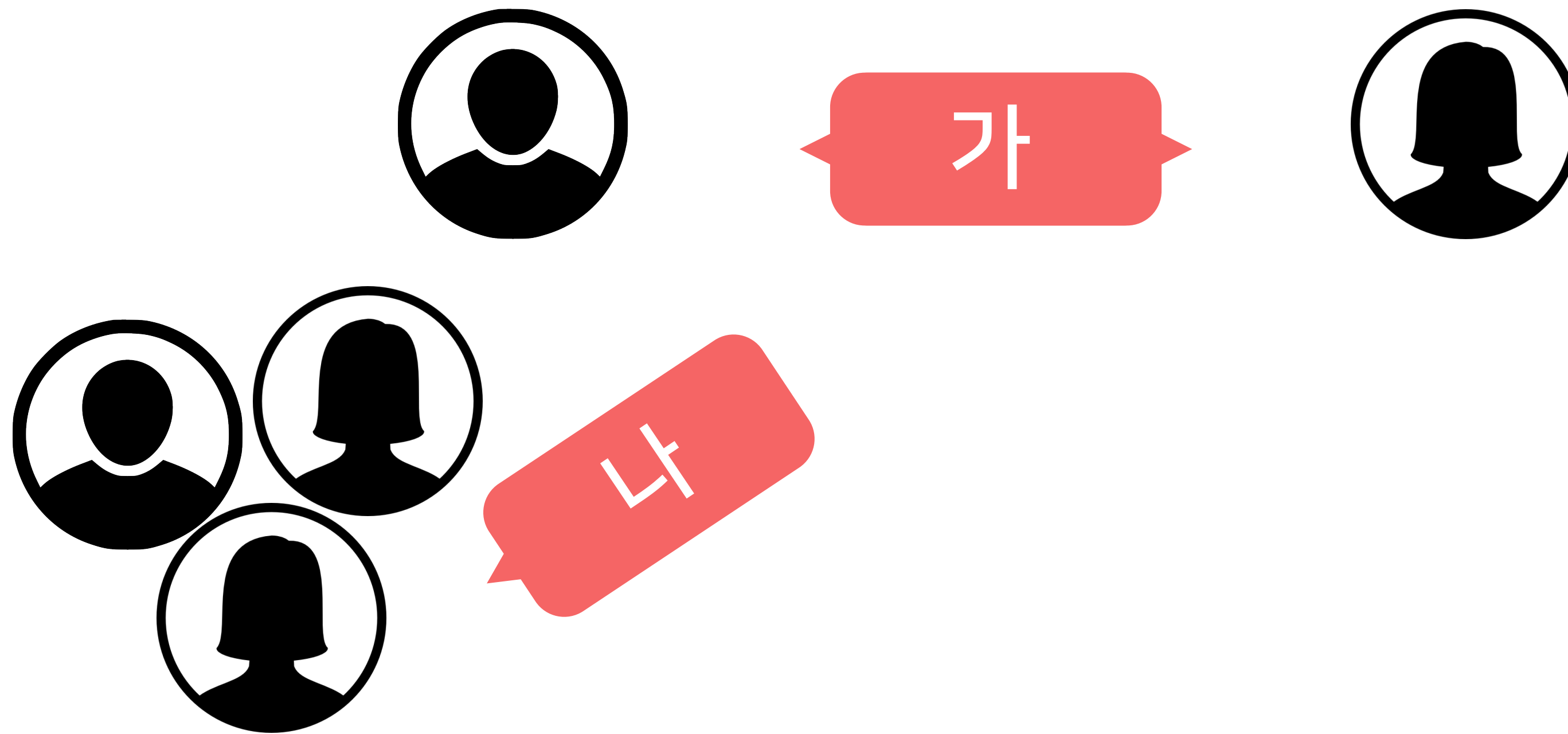
EP1. 길어지는 커뮤니케이션



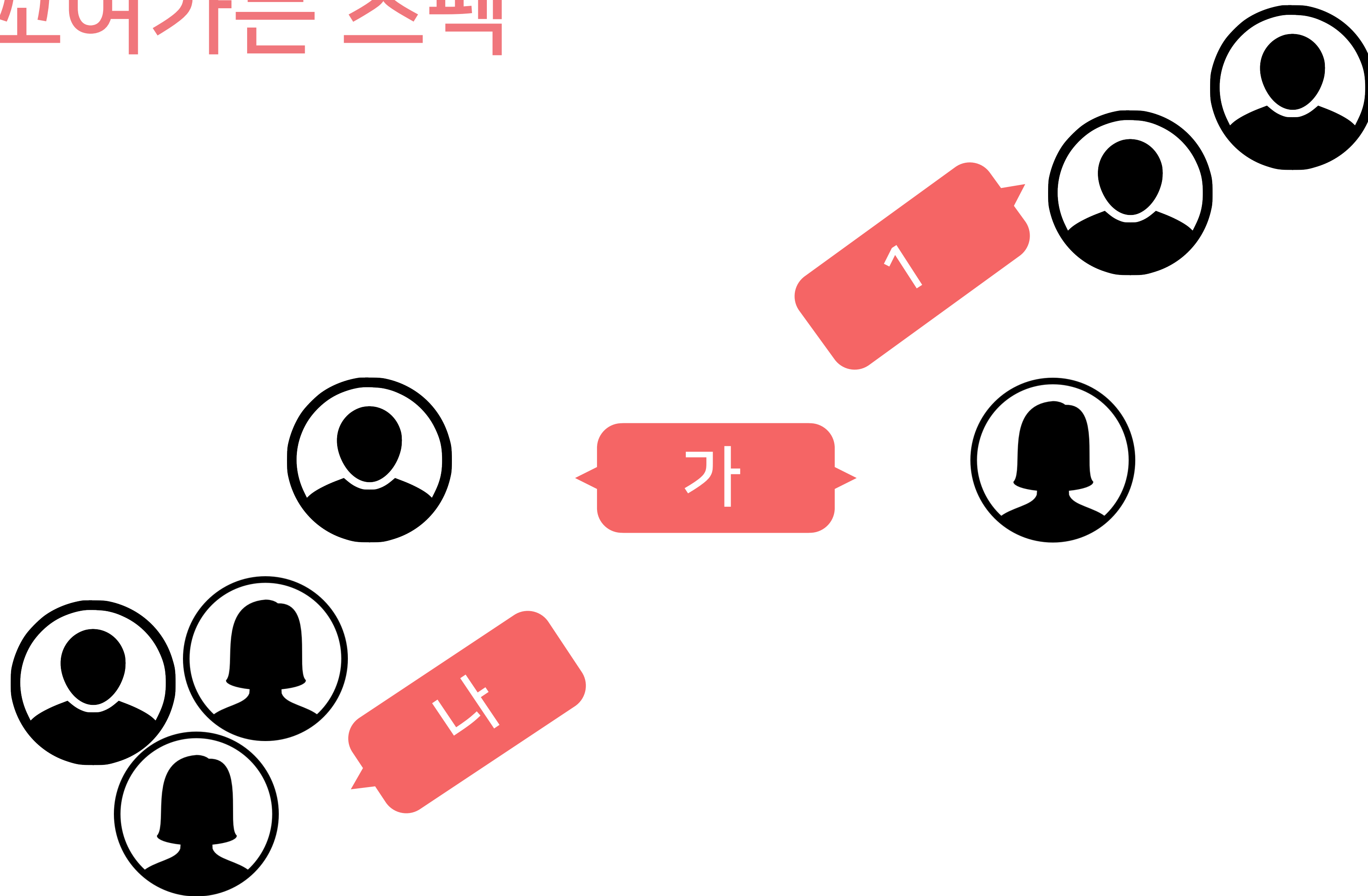
EP2. 꼬여가는 스펙



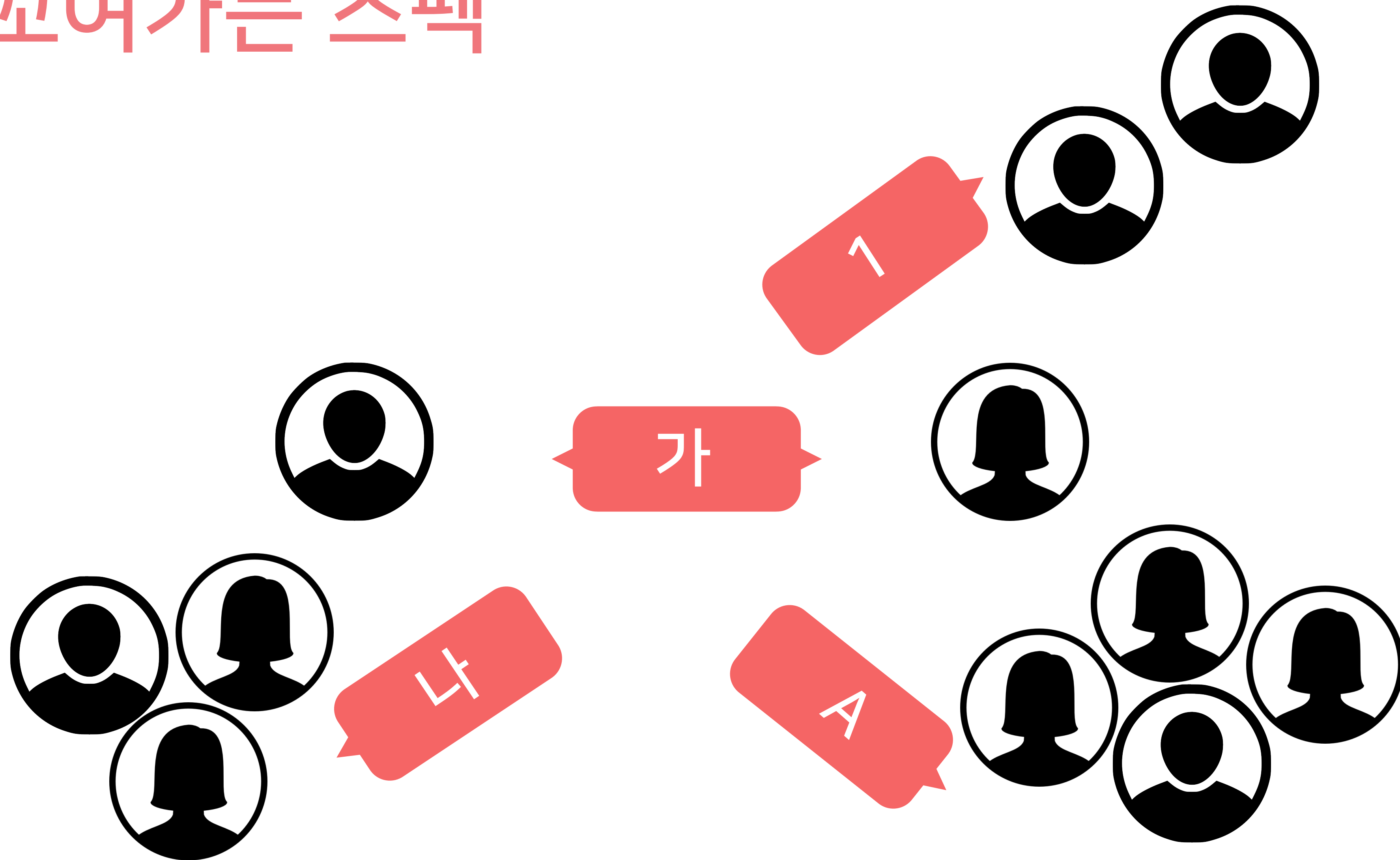
EP2. 꼬여가는 스펙



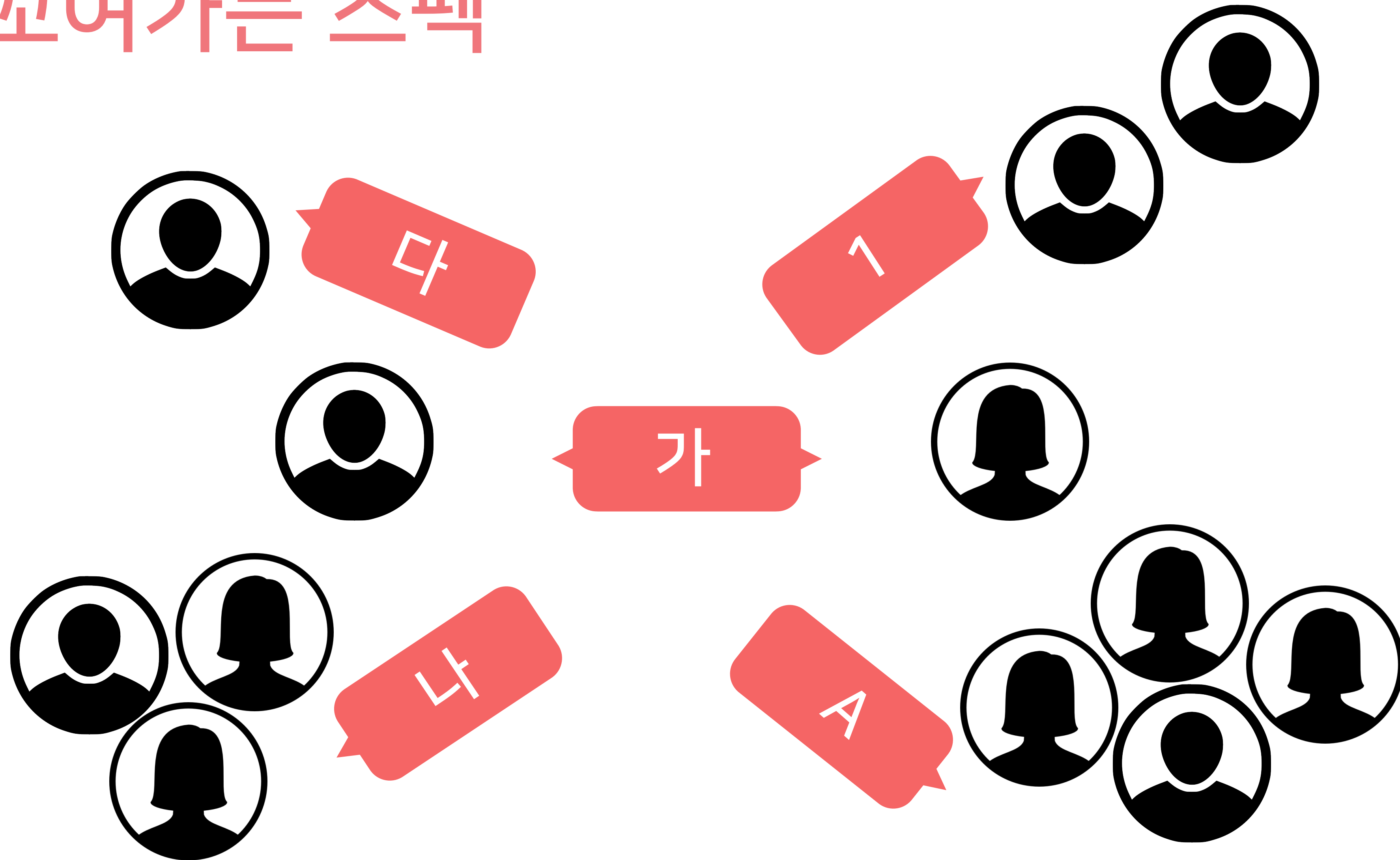
EP2. 꼬여가는 스펙



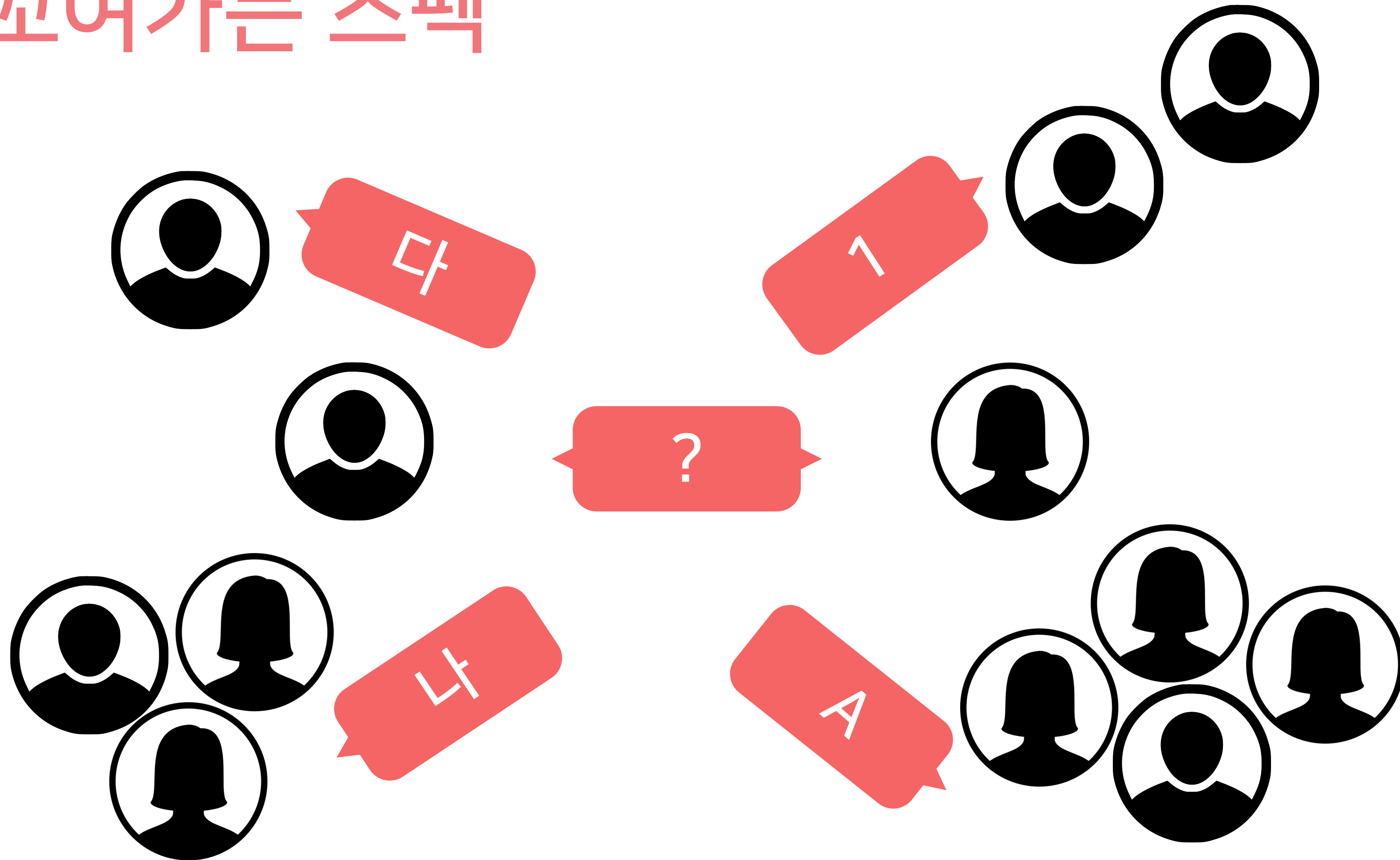
EP2. 꼬여가는 스펙



EP2. 꼬여가는 스펙

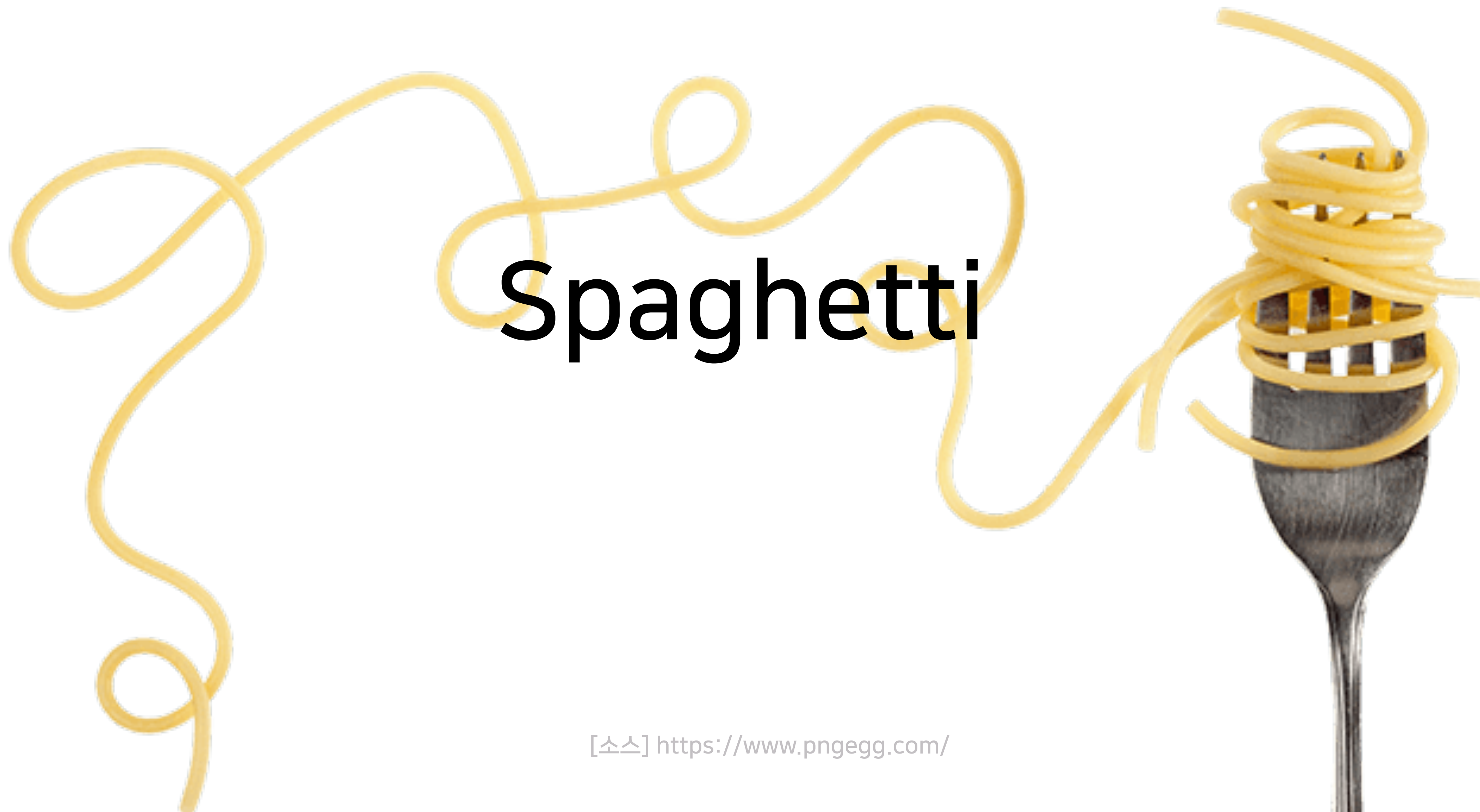


EP2. 꼬여가는 스펙



EP2. 꼬여가는 스펙

N DEVIEW
2021



Spaghetti

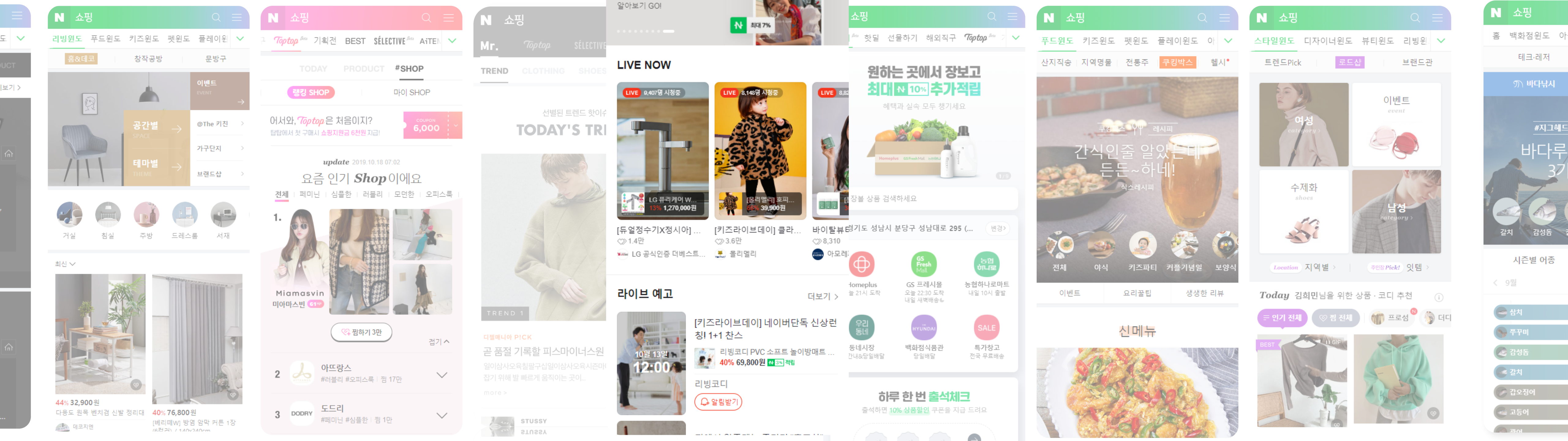
[소스] <https://www.pngegg.com/>



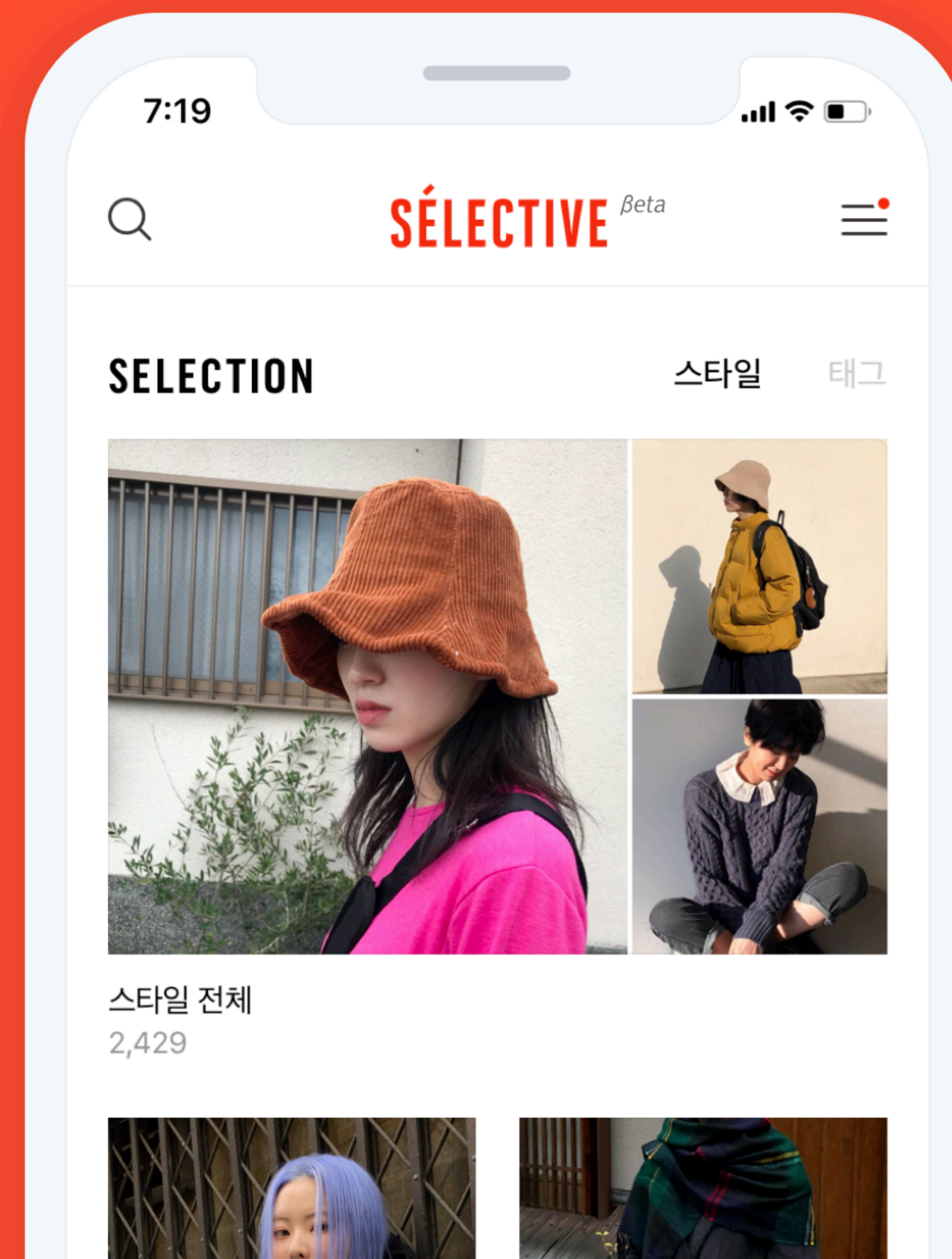
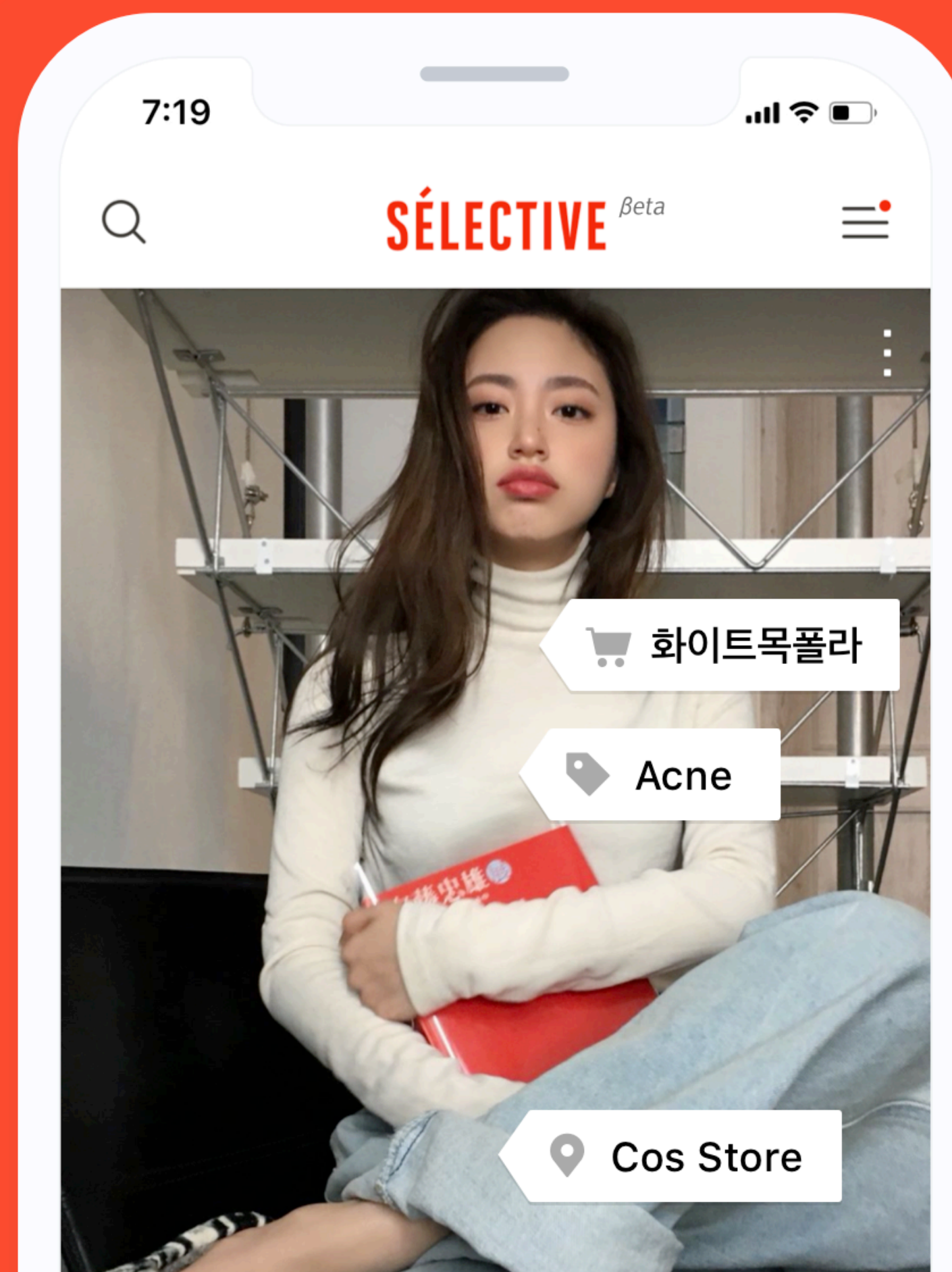
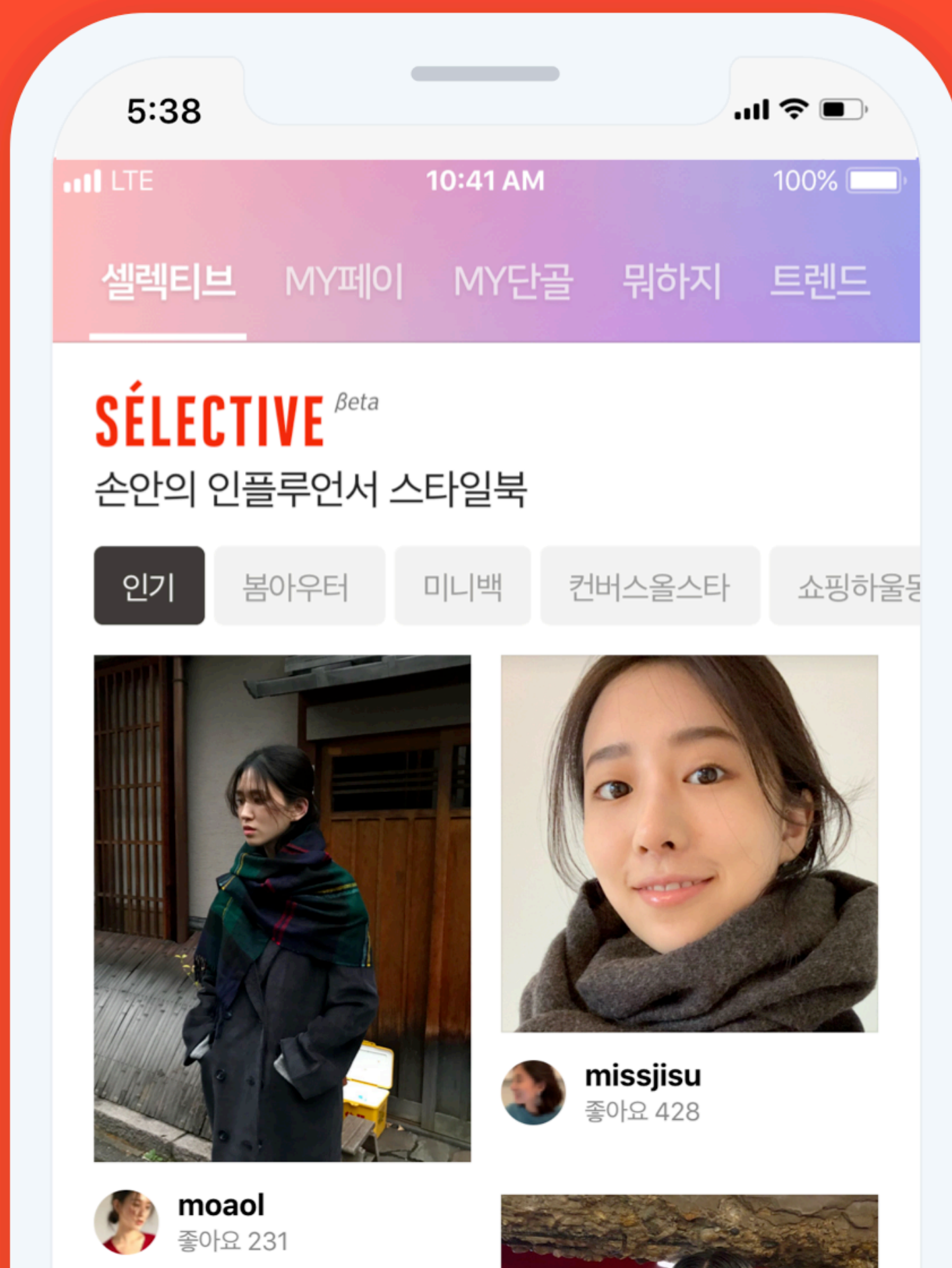
도대체 누가 리모트워킹가 편하다고 했나요?

Live-commerce

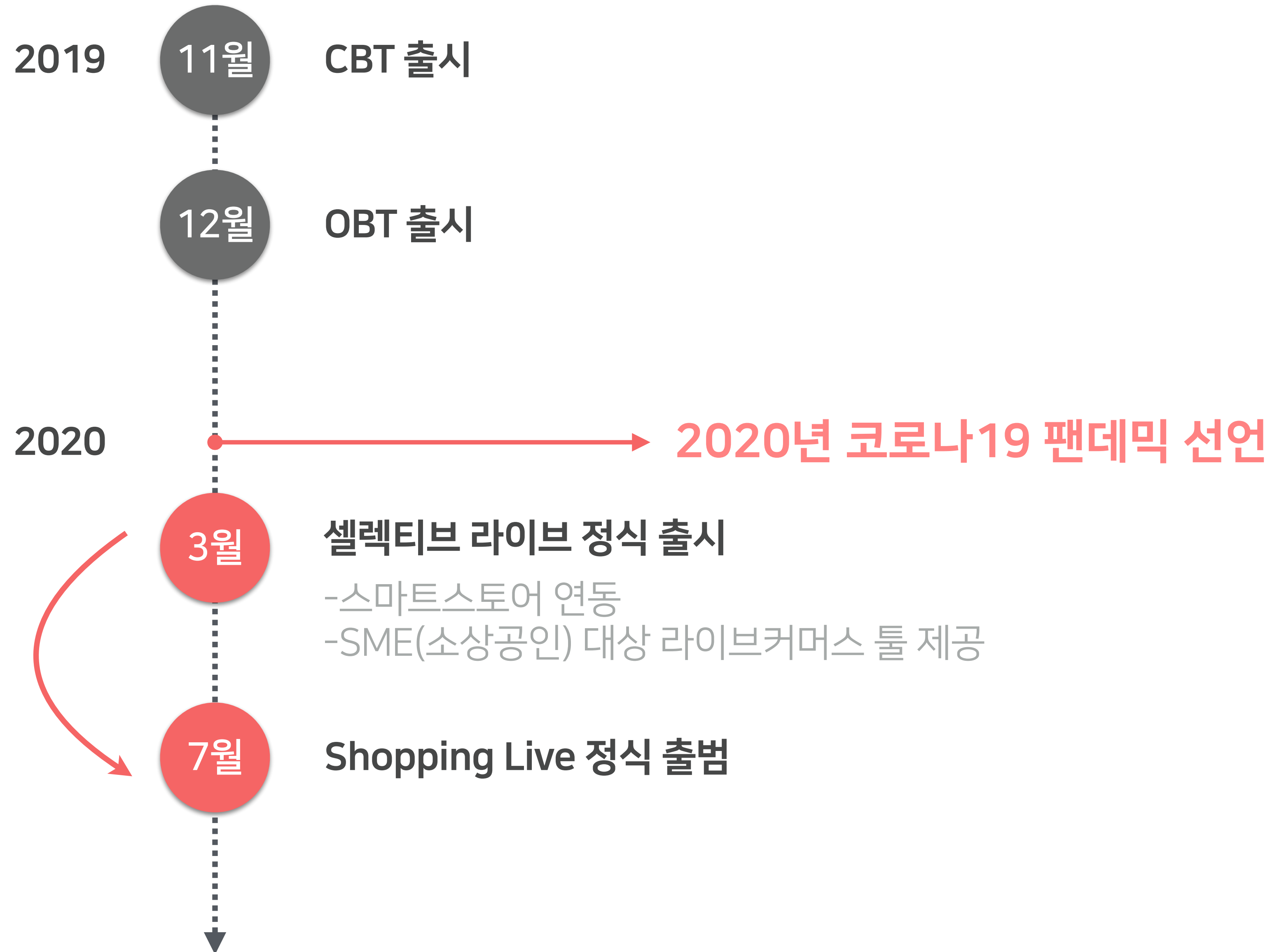
N 쇼핑 LIVE



SÉLECTIVE



Shopping Live





개발자들이 모여들고...

Discussion





문화 코딩 시작



Turn on

Agile

실패한 반란 'Agile'

N DEVIEW
2021

20Y Agile Manifesto

"다들 애자일 하시죠?"

실패한 반란 'Agile'



누나, 지금 애자일에 대해 이야기 하는 것은 suction 힙하거나 멋진 일이 아니야.. krr
애자일은 지루하다구 suction krr!

실패한 반란 'Agile'

N DEVIEW
2021



[소스] <https://pixabay.com/>

실패한 반란 'Agile'

we can retain our **agility** even if we choose to abandon “Agile”.



Dave Thomas



Know the current situation

현재 상황 분석

[소스] <https://pixabay.com/>

Issue

N DEVIEW
2021



이슈의 접수 창구의 분산화

Problem

ETC



What is HDD?

HDD

What is HDD?

Hype

Driven

Development

과장광고 주도형 개발

What is HDD?

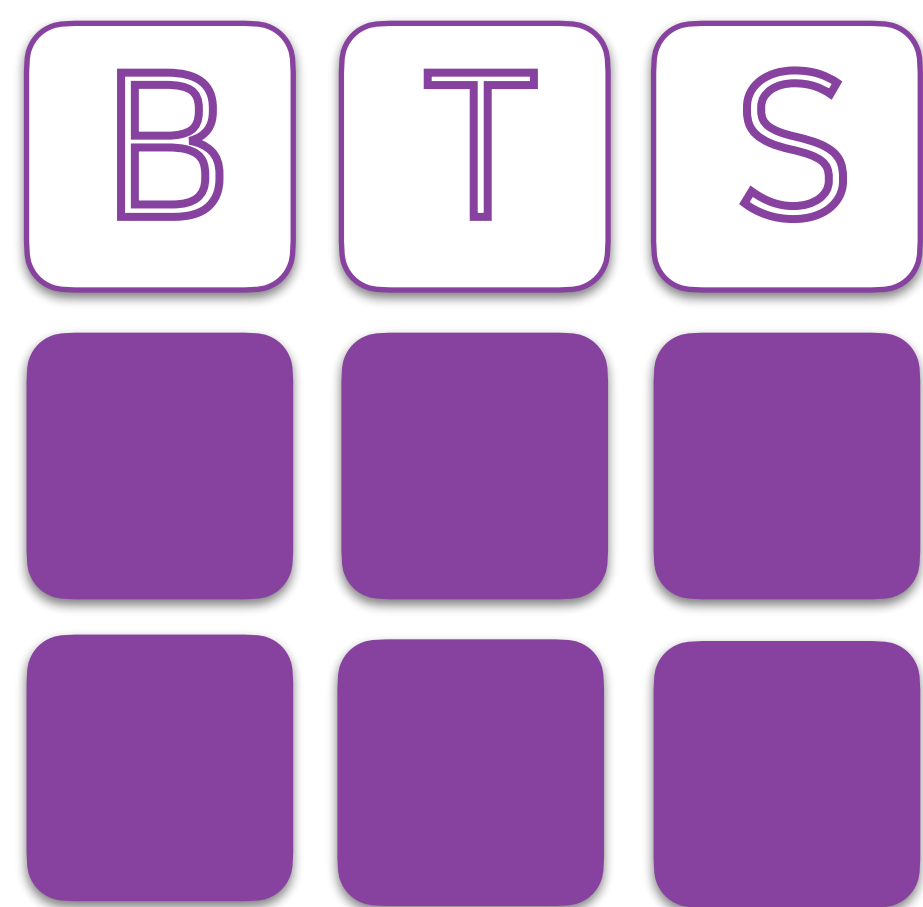


P;TT

변화를 위한 작은 것들을 준비



Remake



Better Culture

Team Programming

SRE/DevOps

Better Culture

Scrum

OJT & Onboarding

KPT 회고

Metaverse

Our's agile - Scrum



주변 동료가 뭘 하는지 모른다면?

이슈 파악이 정확히 안된다면?

데일리 스크럼

Our's agile - Scrum

DONE

TODO

ISSUE

Our's agile - Scrum

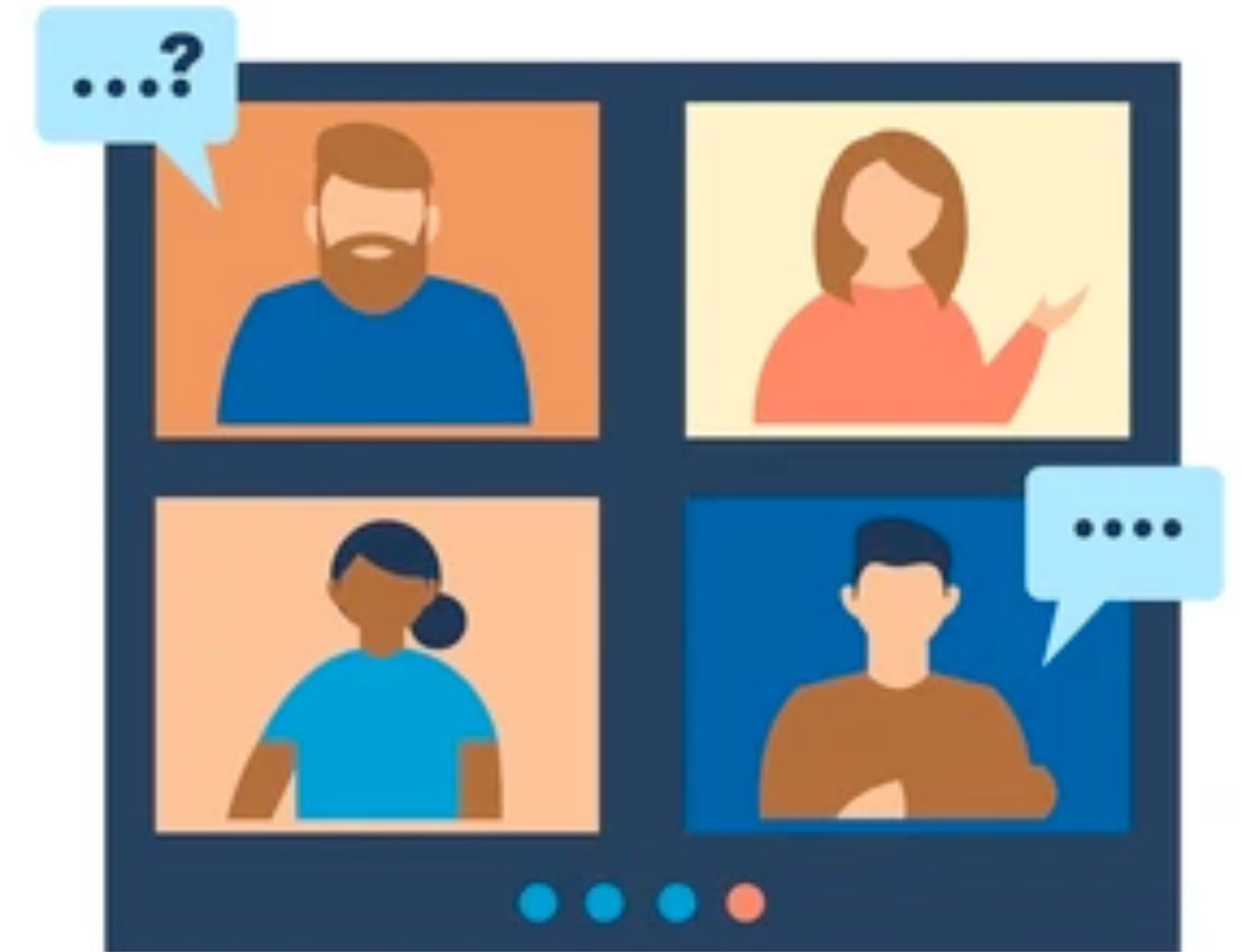
Rule

최대 15분을 넘지 않게

이슈가 논의 되어야한다면 **별도의 회의**를 통해

또 다른 이점

- 상황에 따라 바뀌는 요구사항
- 계속 바뀌는 업무 우선순위



Better Culture

Scrum

OJT & Onboarding

KPT 회고

Metaverse

새로운 사람들이 늘어나면서
인수인계, 업무적응에 많은 리소스

Our's agile - OJT & Onboarding

페이지 / 라이브커머스플랫폼 HOME / 개발 가이드 Translate Options 146 views

편집(e) 나중에 사용하도록 저장 지켜보기 공유(S)

개발 공통사항

Bae Keun Bae[배근배]님이 작성, 12월 29, 2021

이 페이지는 기본적인 공통사항을 다룹니다.

1. 기본 안내

작성자 : Bae Keun Bae[배근배], 최근 변경 : Kim Da Eun[김다은] - 8월 09, 2021

기본사항

- 1. 기본 안내
- 2. 개발 설정
- 3. 권한 설정
- 4. 개발 환경

기타사항

- 1. 테스트 계정 정보
- 2. 알아두면 좋은 개발정보들
- 3. 업무를 위한 스터디

Server SSH 접속 방법

NUBES 파일 업로드 다운로드

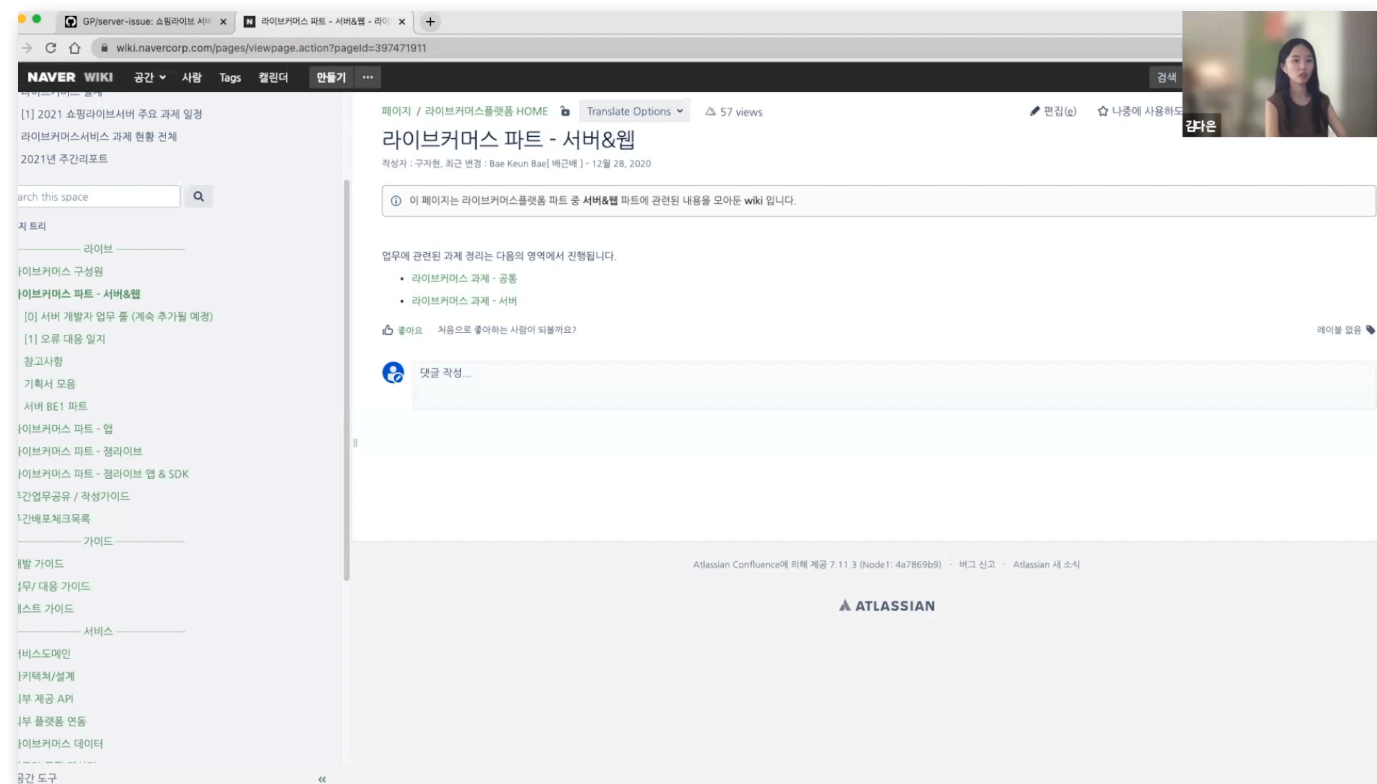
좋아요 처음으로 좋아하는 사람이 되볼까요?

레이블 없음

댓글 작성...

새로운 멤버 : UPDATE

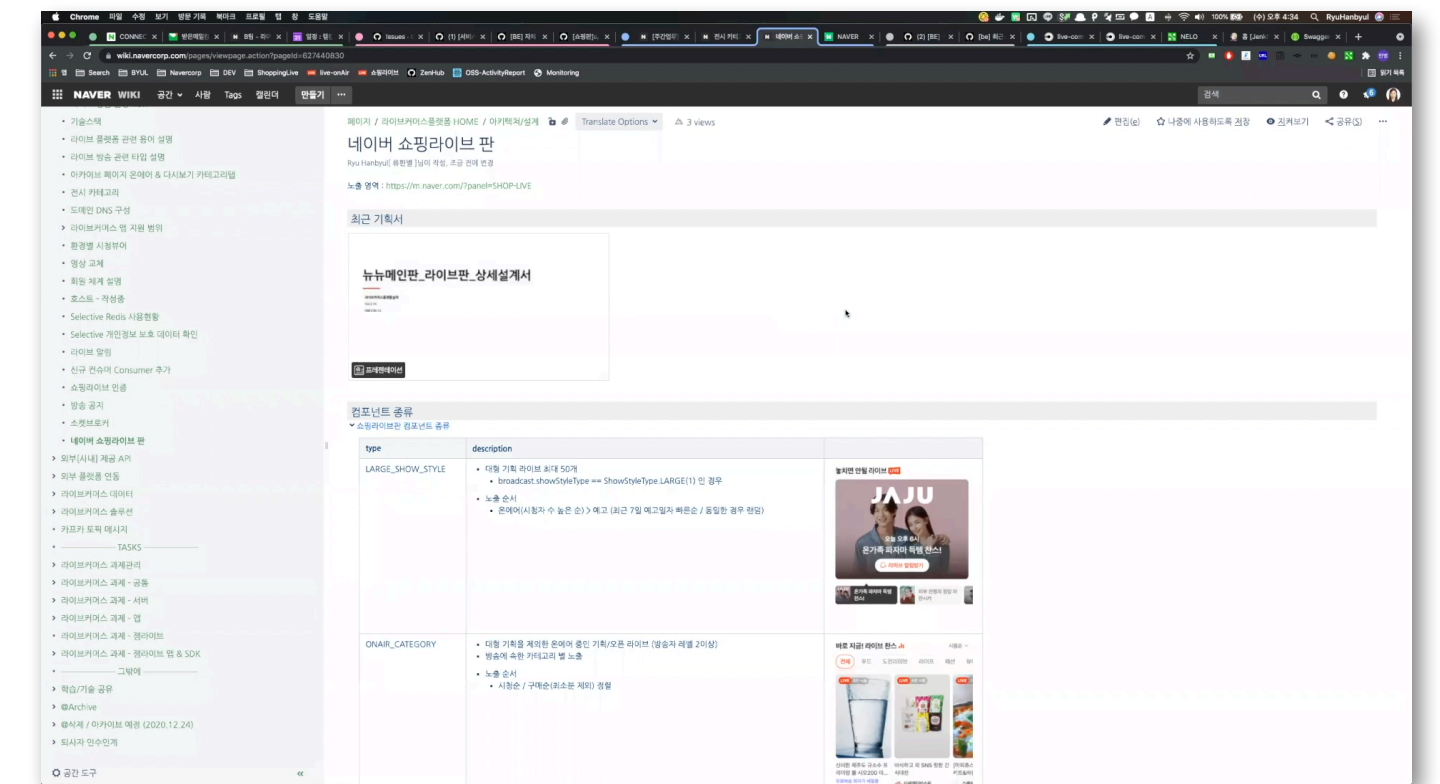
Our's agile - OJT & Onboarding



Mentoring



Testing



Reviewing

반복되는 영상을 레코딩

Better Culture

Scrum

OJT & Onboarding

KPT 회고

Metaverse

Our's agile - KPT

K : eep

P : roblem

T : ry

Our's agile - KPT

🔔 🕒 📅 👤 [FE] 월간 반상회 2021.08 8호 (aka. 회고) #8 opened on 12 Aug by Keun [FE] 월간 반상회 2021.07 7호 (aka. 회고) #7 opened on 2 Aug by shine-kim [FE] 월간 반상회 2021.06 6호 (aka. 회고) #6 opened on 3 May by Keun [FE] 월간 반상회 2021.05 5호 (aka. 회고) #5 opened on 3 May by Keun [FE] 월간 반상회 2021.04 4호 (aka. 회고) #4 opened on 19 Apr by Keun [FE] 월간 반상회 2021.03 3호 (aka. 회고) #3 opened on 2 Mar by Keun [FE] 월간 반상회 2021.02 2호 (aka. 회고) #2 opened on 2 Feb by Keun [FE] 월간 반상회 2021.01 1호 (aka. 회고) #1 opened on 25 Jan by Keun	KPT 회고 Keep 친목 & 문화 • 마크업분들과 함께한 회식 ~ • 라커친, 마크업 분들과의 회식 등 친목 행사 (언택트라서 이런 행사가 더 와닿았습니다 • 라커친 재밌었어요 고생하신 규식님께 박수 ~~~ 09월 BE1 조인, 10월 BE2 조인, 11월 데이터 조인, 12월 송년회 등으로 확장 시키면 좋겠네요 테스트 • 배포 전날 QA분들이 리그레이션 돌아주시는 것 (feat. 경주님의 고통,,,) • 배포 시나리오 + QA 테스트로 한 층 더 편안해진 마음 • 뷰어 테스트가 점점 효율적으로 잘 되어가는듯. 매주 새로운 이슈가 발견되어 희열을 느낌(?) • 모여서 뷰어 테스트 하는거 환경별 테스트도 되고 이슈도 바로 크로스 체크 가능하고 집중하면서 플로우 돌 수 있어서 좋아요 시나리오 적용을 통해서 기능에 집중하고, 지원을 통한 안정감. Problem & Try
---	---

매월 1회

Our's agile - KPT

주간 업무 공유 21년 08월 3주차 GP/server-issue#1559

Keun commented 2 days ago · edited · Member Author

다과타임 (aka. Ice breaker)

- 월간 반상회를 시작하기 전 우리의 한 달을 공유해보는 시간을 갖도록 합니다. :)

배근배

- 점수 : 8
- 좋은일 :
 - 그냥 날씨 좋은 날 산책하는 즐거움이 좋았던 거 같습니다.
 - 백신을 맞았습니다.
- 안좋은 일 :
 - 몸무게를 보고야 말았습니다. 아프다고 너무 누워서 먹은 제 자신을 원망합니다.
 - 다리가 걸을 수 있어 자신감爆棚이었지만, 실제로 아직도 많은 제약사항이 있다는 걸 깨달았습니다.
- 9월엔 뭐했나? 🤔

맥주파티	바닷가	사진전	힙지로 나들이

JE

warm up

kyusik-shin commented 9 hours ago · edited · Member

9월 회고 정리

8월 회고의 Try

Keep

테스트 & 배포

- 배포에 전체인원이 참여하지 않아도 되는 것
- 데브자스 분들로 인해 여러 부분에서 피로도가 높고 있는 것 같아요 ~
- 배포 나눠서 돌아가기

문화

- 팩어코딩 좋은거같아요 개발할때 막히는 부분 논의하면서 그레도 방향 결정이 좀 빠른 느낌?
- 팩어프로그래밍
- 기존에 지키고 있는 부분들을 그대로 지켰으면 좋겠습니다.

Problem & Try

서스테이닝

Problem:

- 매주 지속적으로 파트(혹은 제가)에서 하는 부분들을 자동화 되면 좋을 것 같은데..
 - 매주 화요일 QA에게 메일 보내기
 - 매주 수요일 정기배포 머지하기
 - 정기배포 등 함께 챙길 수 있는 방법 강구해보기

Try:

문화

JE

KPT

Our's agile - KPT

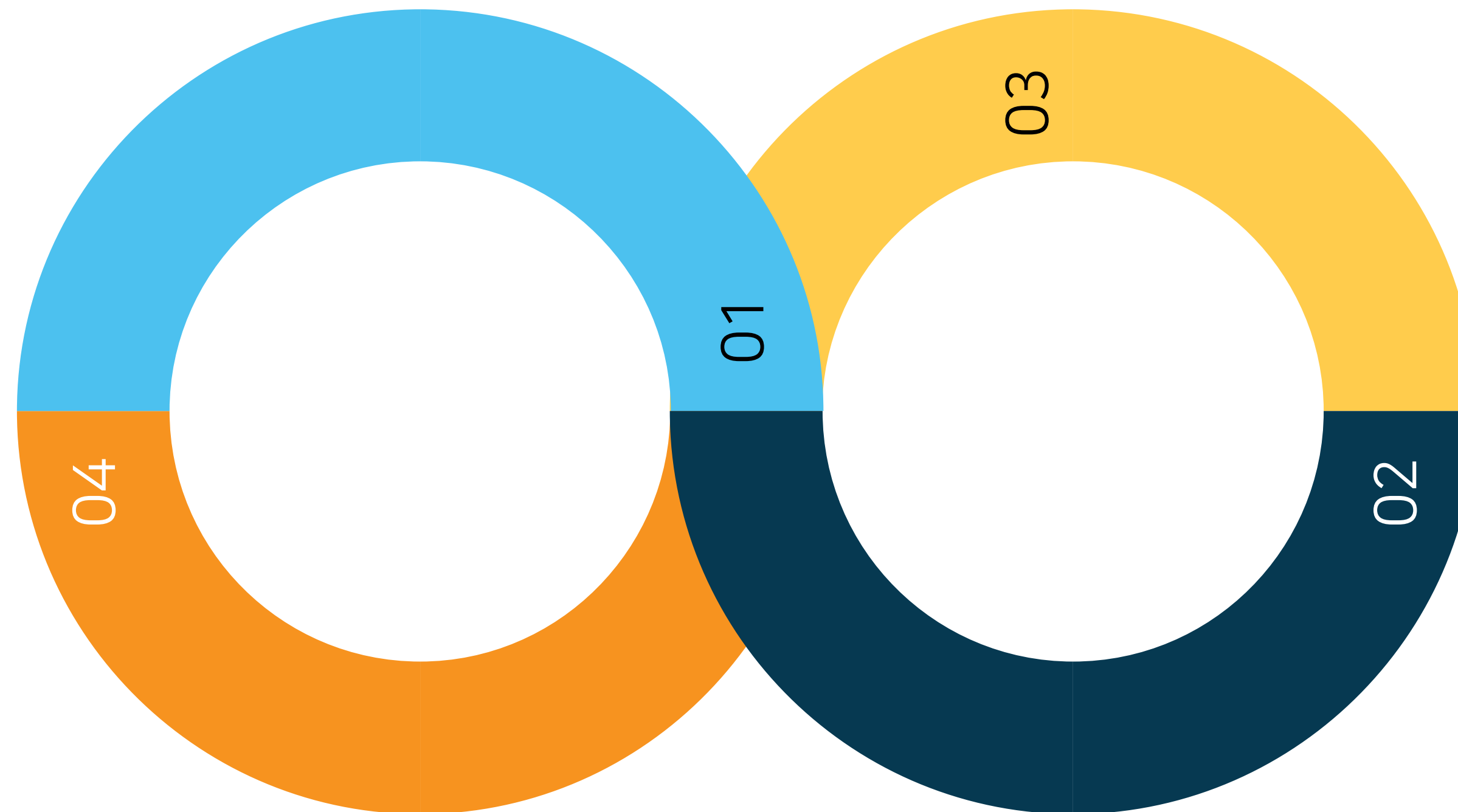
정리하자면

KPT 회고를 하고

한 달간 진행해보고

한 달을 리뷰하고

정리해서 공유하고



Better Culture

Scrum

OJT & Onboarding

KPT 회고

Metaverse



Zoom Fatigue

Metaverse



Metaverse

N DEVIEW
2021



화상회의 플랫폼에 메타버스 요소가 결합한 플랫폼



라이브커머스 플랫폼 사무실

Metaverse

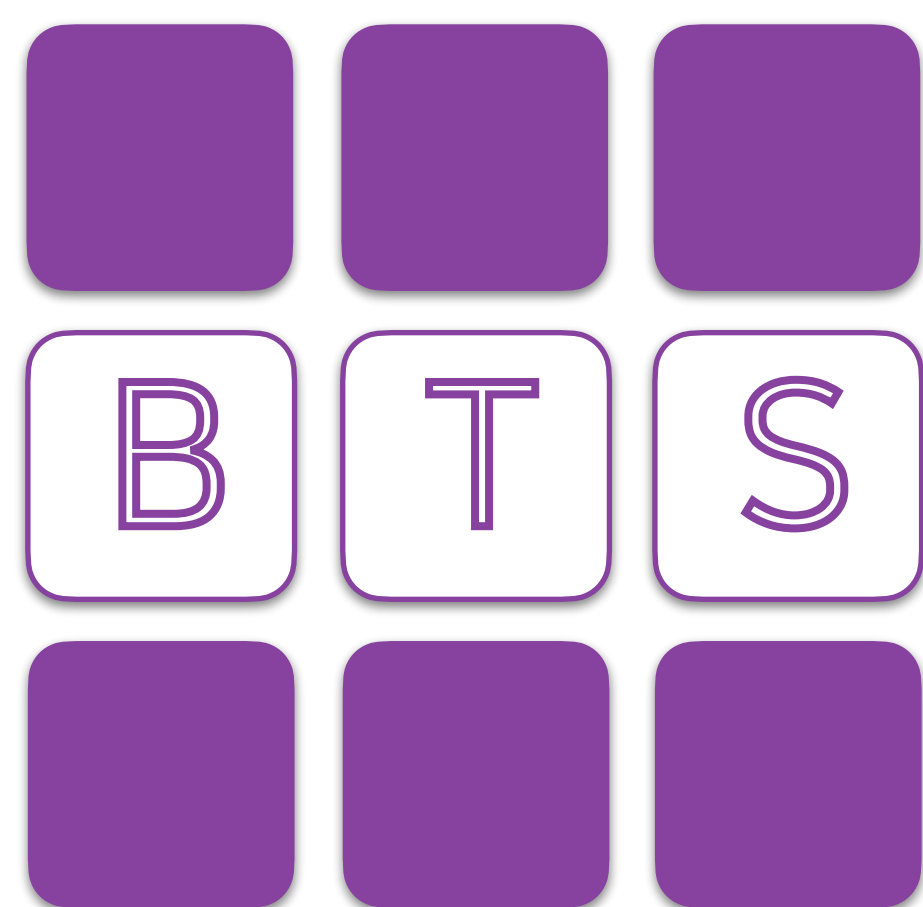
Ground rule

출근 시 Gater.town

자리비움 시 휴게실 위치

퇴근 시 로그아웃





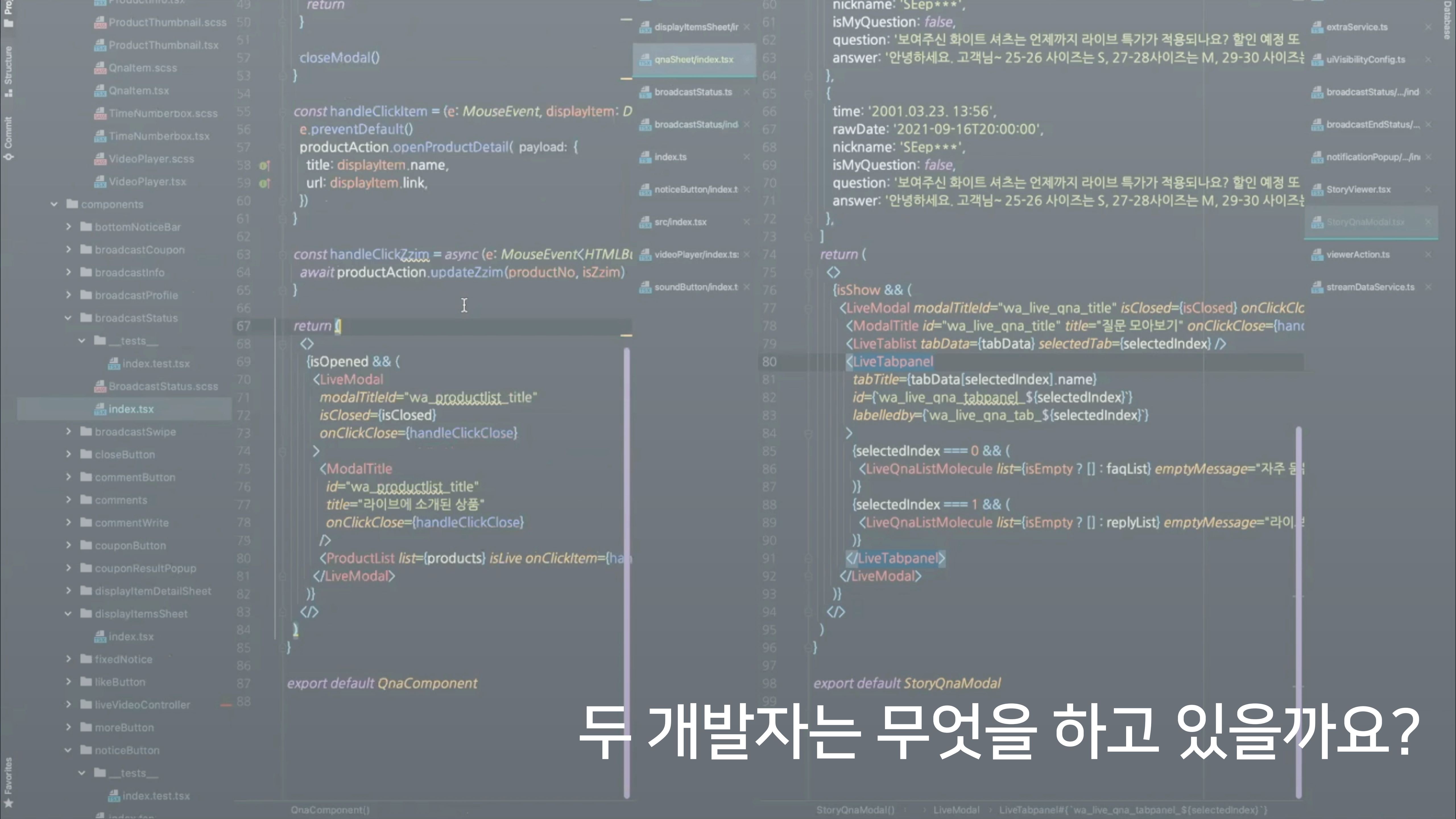
Better Culture
Team Programming
SRE/DevOps

The background features a white central area surrounded by purple and grey geometric shapes. On the left, there are several overlapping rounded squares and rectangles in shades of purple and grey. On the right, a large purple shape is partially visible. The text is centered in the white area.

Team Programming

Programming

Review



```
49 }
50 }
51
52 closeModal()
53
54
55 const handleClickItem = (e: MouseEvent, displayItem: D
56 e.preventDefault()
57 productAction.openProductDetail( payload: {
58   title: displayItem.name,
59   url: displayItem.link,
60 })
61
62
63 const handleClickZzim = async (e: MouseEvent<HTMLB
64   await productAction.updateZzim(productNo, isZzim)
65
66
67 return
68
69
70 {isOpen && (
71   <LiveModal
72     modalTitleId="wa_productlist_title"
73     isClosed={isClosed}
74     onClickClose={handleClickClose}
75   >
76     <ModalTitle
77       id="wa_productlist_title"
78       title="라이브에 소개된 상품"
79       onClickClose={handleClickClose}
80     />
81     <ProductList list={products} isLive onClickItem={han
82   />
83 </LiveModal>
84
85
86
87 export default QnaComponent
```

```
displayItemsSheet/fir
qnaSheet/index.tsx
broadcastStatus.ts
broadcastStatus/ind
index.ts
noticeButton/index.t
src/index.tsx
videoPlayer/index.ts
soundButton/index.t
```

```
60 nickname: 'SEep***',
61 isMyQuestion: false,
62 question: '보여주신 화이트 셔츠는 언제까지 라이브 특가가 적용되나요? 할인 예정 또
63 answer: '안녕하세요. 고객님~ 25-26 사이즈는 S, 27-28사이즈는 M, 29-30 사이즈는
64 },
65 {
66   time: '2001.03.23. 13:56',
67   rawDate: '2021-09-16T20:00:00',
68   nickname: 'SEep***',
69   isMyQuestion: false,
70   question: '보여주신 화이트 셔츠는 언제까지 라이브 특가가 적용되나요? 할인 예정 또
71   answer: '안녕하세요. 고객님~ 25-26 사이즈는 S, 27-28사이즈는 M, 29-30 사이즈는
72 },
73
74 return (
75   <>
76     {isShow && (
77       <LiveModal modalTitleId="wa_live_qna_title" isClosed={isClosed} onClickClc
78       <ModalTitle id="wa_live_qna_title" title="질문 모아보기" onClickClose={hanc
79       <LiveTablist tabData={tabData} selectedTab={selectedIndex} />
80       <LiveTabpanel
81         tabTitle={tabData[selectedIndex].name}
82         id={`wa_live_qna_tabpanel_${selectedIndex}`}
83         labelledby={`wa_live_qna_tab_${selectedIndex}`}
84       >
85         {selectedIndex === 0 && (
86           <LiveQnaListMolecule list={isEmpty ? [] : faqList} emptyMessage="자주 묻
87         )}
88         {selectedIndex === 1 && (
89           <LiveQnaListMolecule list={isEmpty ? [] : replyList} emptyMessage="라이
90         )}
91       </LiveTabpanel>
92     </LiveModal>
93   )}
94 </>
95 )
96
97 export default StoryQnaModal
```

```
extraService.ts
uiVisibilityConfig.ts
broadcastStatus/.../ind
broadcastEndStatus/...
notificationPopup/.../fini
StoryViewer.tsx
StoryQnaModal.tsx
viewerAction.ts
streamDataService.ts
```

두 개발자는 무엇을 하고 있을까요?

Pair Programming



Pair Programming

Driver

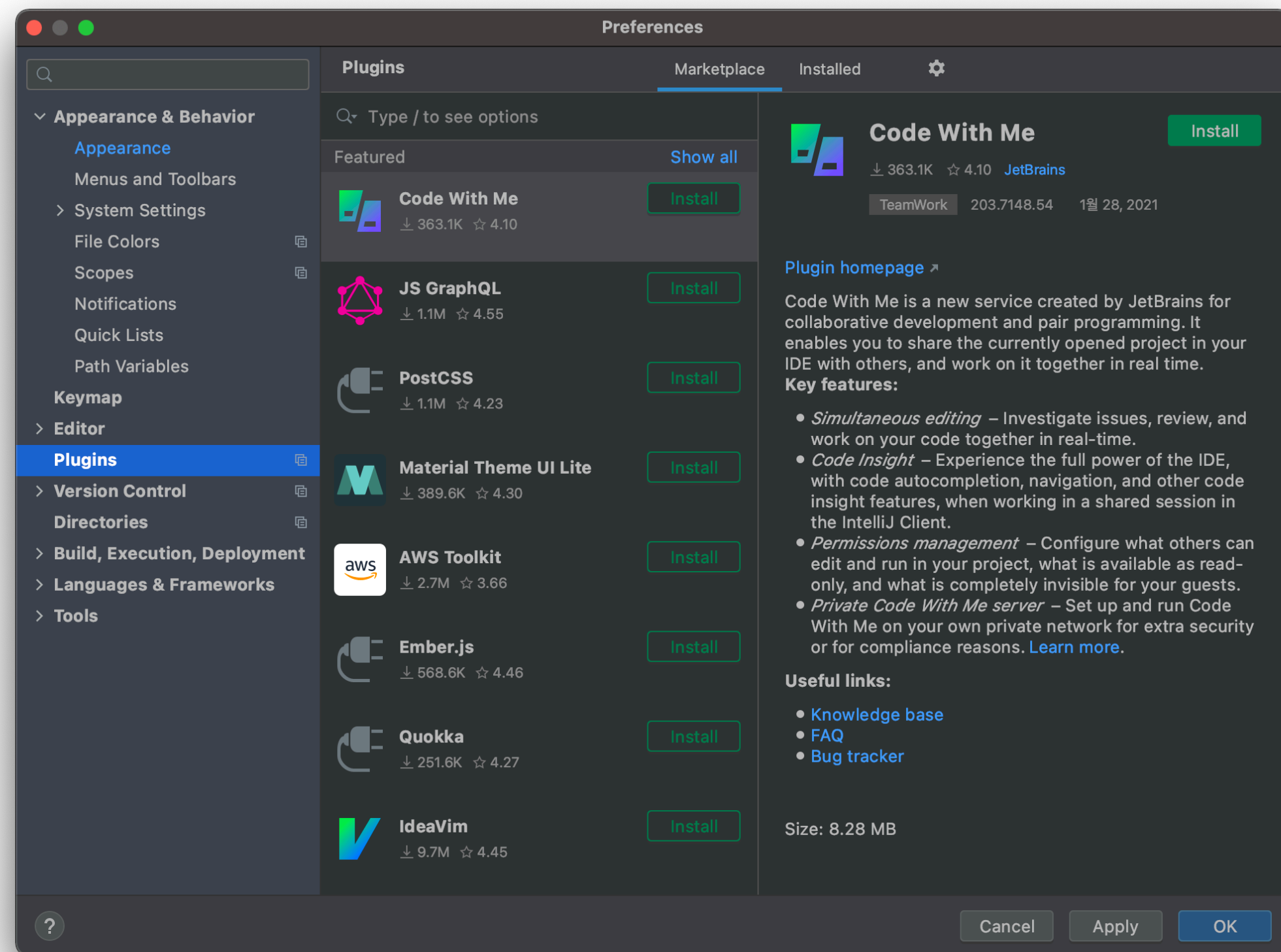
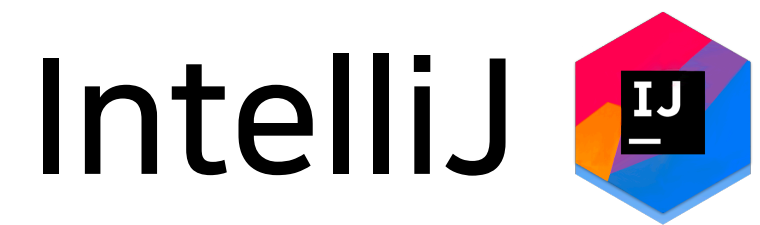


Navigator



IDE

Remote Pair Programming



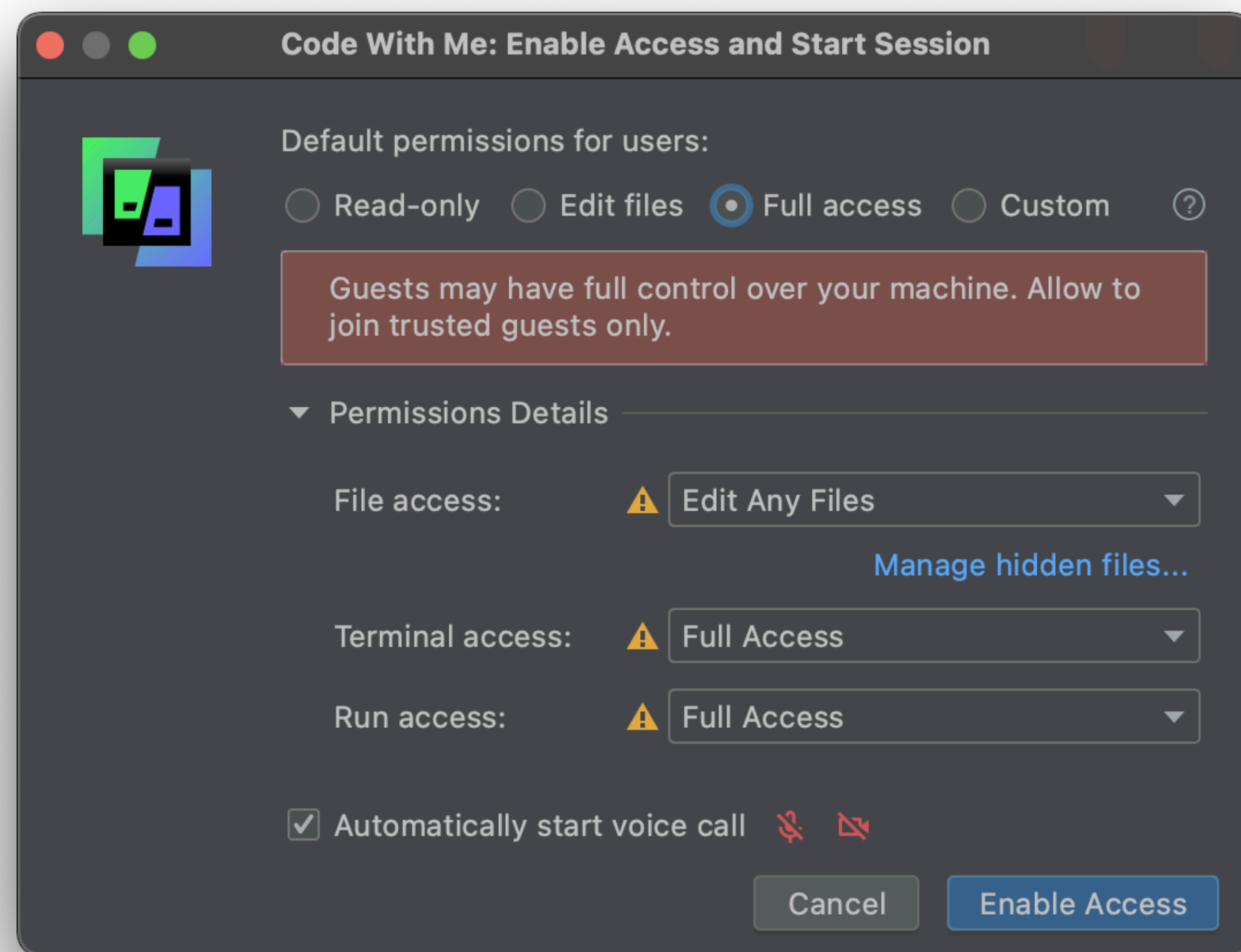
Code With Me

2020.2 빌드부터 사용할 수 있는 기능 (2020.2.x)

본인 IDE 에서 열린 프로젝트를 분산되어 있는 팀과 공유

Remote Pair Programming

IntelliJ 



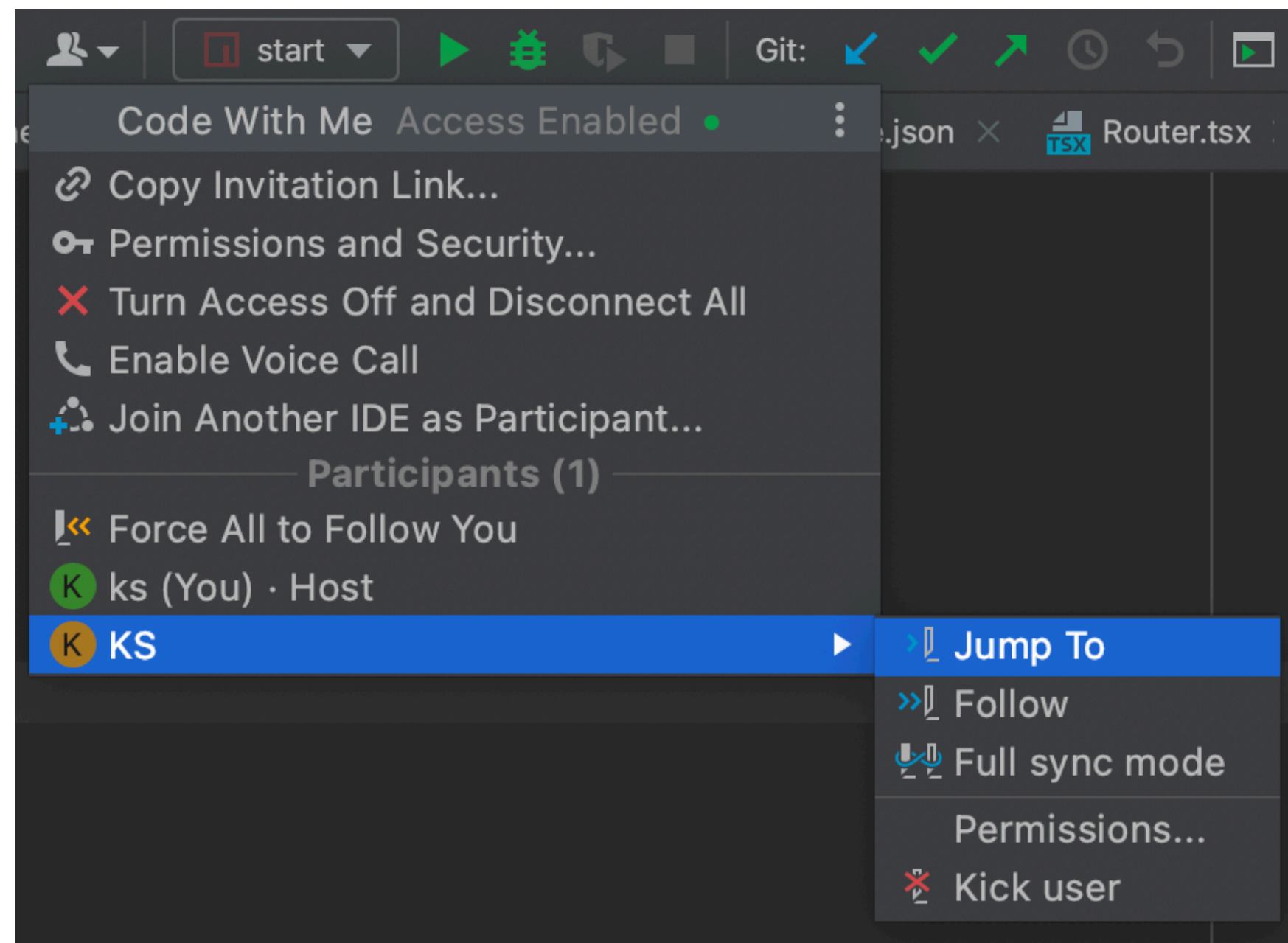
Enable access

권한을 설정할 수 있음.

Disabled / View Only / Full Access

Remote Pair Programming

IntelliJ 



HOST

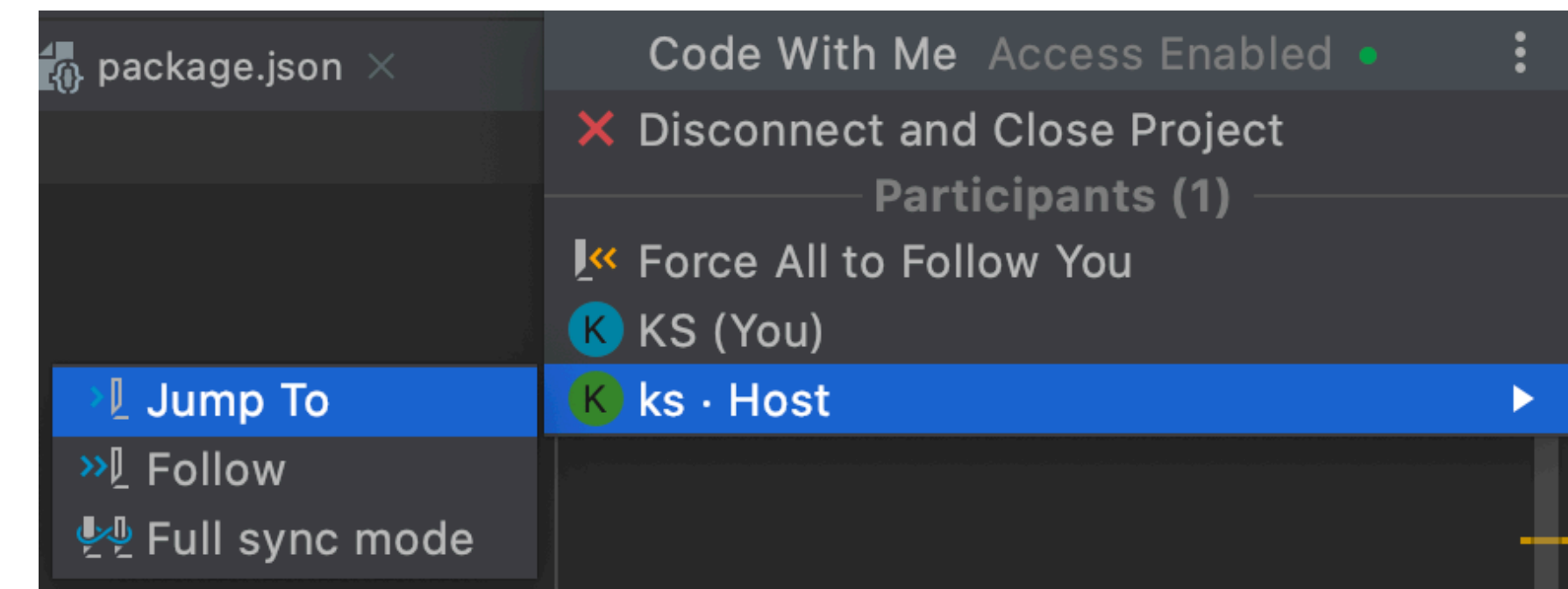
Force All to Follow You
Jump to
Follow
Full sync mode
Permissions
Kick user

KICK 01261

Remote Pair Programming

IntelliJ 

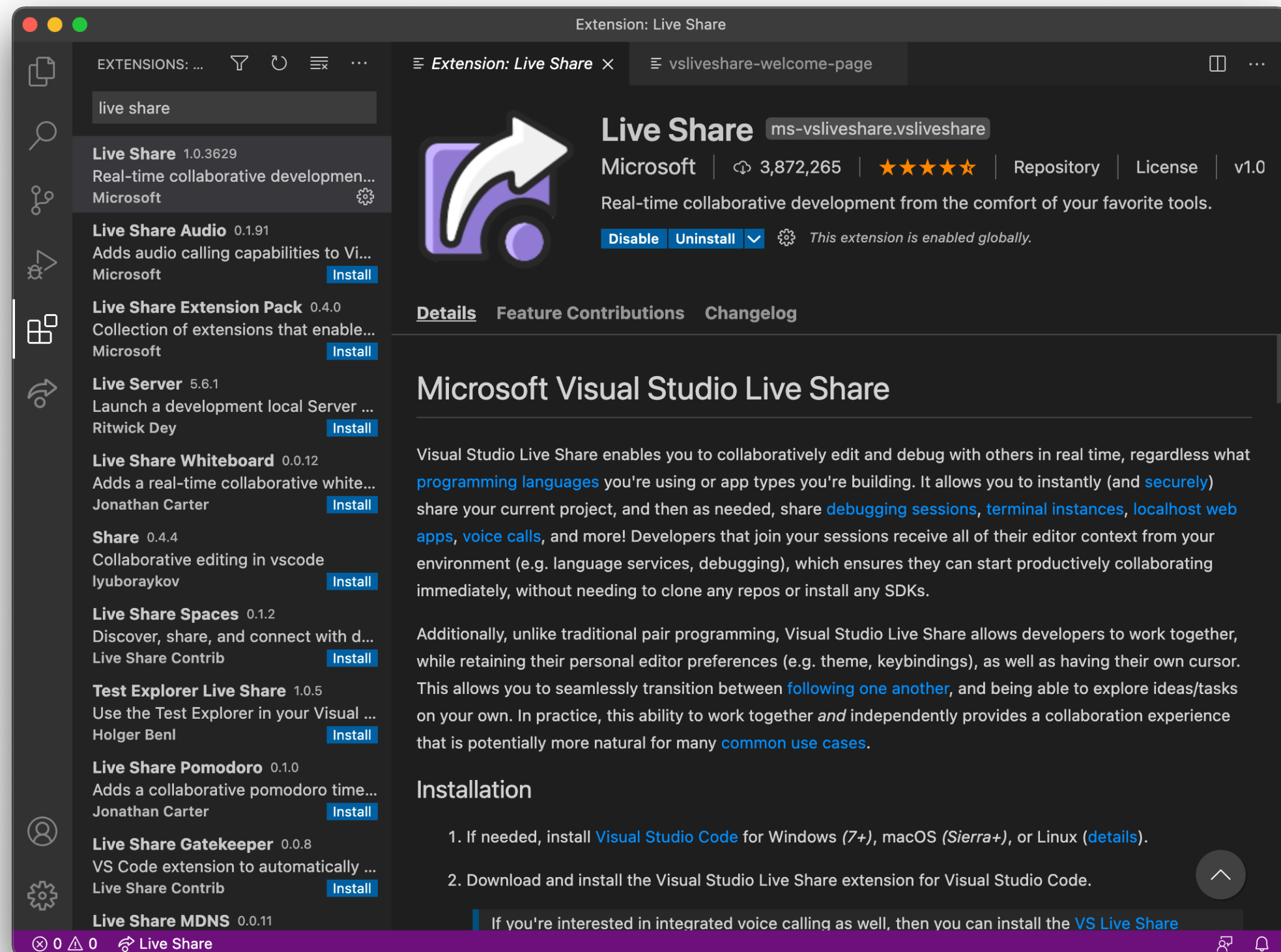
Force All to Follow You
Jump to
Follow
Full sync mode



GUSEST



Remote Pair Programming



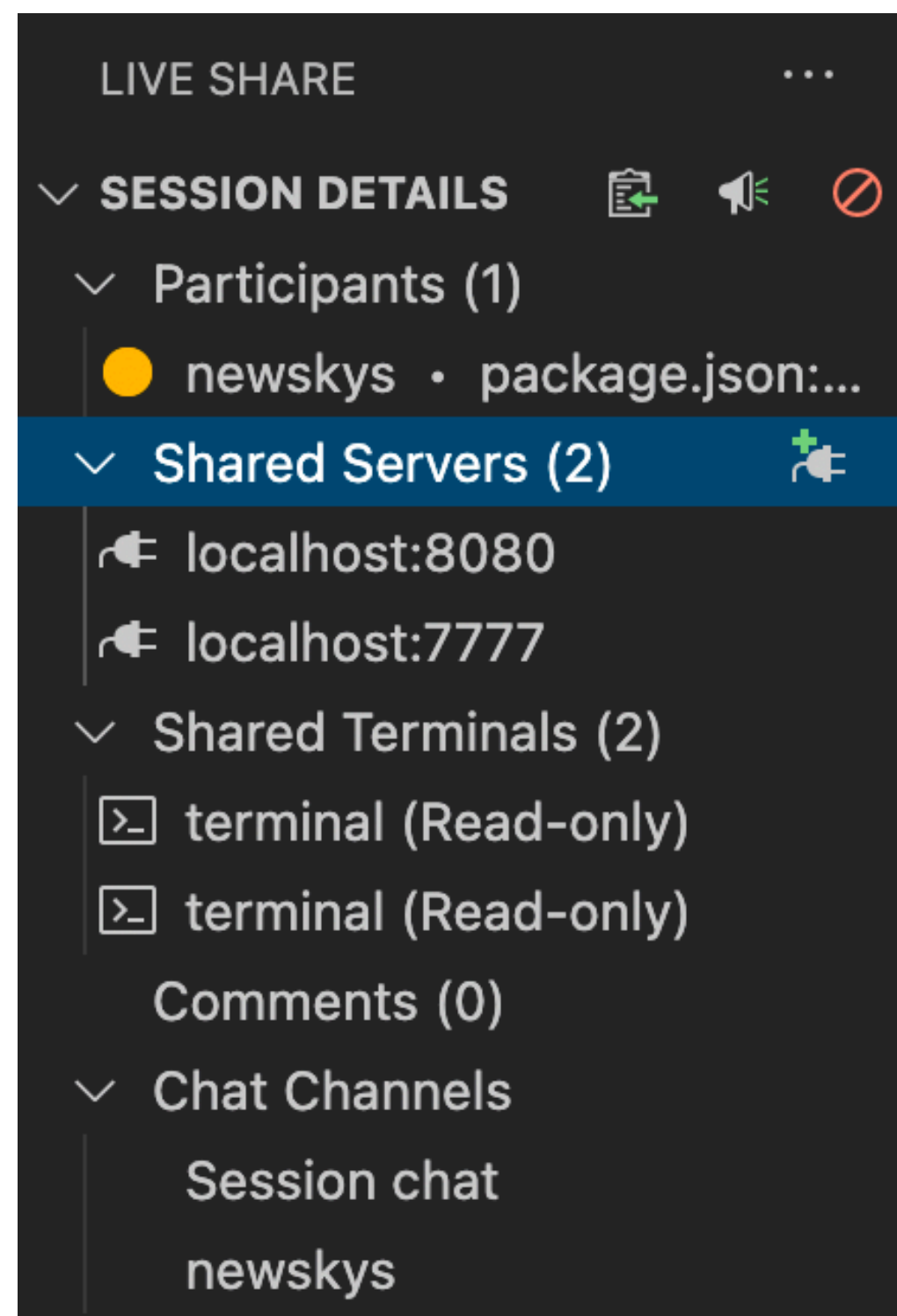
Live Share

Visual Studio Code 1.22.0 이상

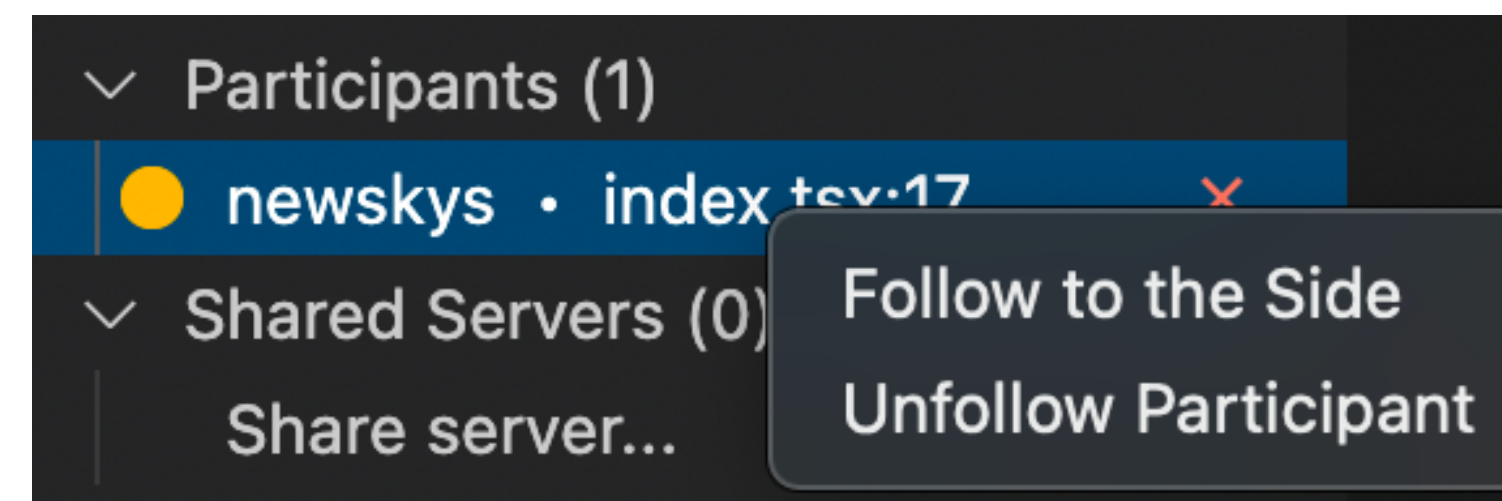
본인 IDE 에서 열린 프로젝트를 분산되어 있는 팀과 공유

Remote Pair Programming

VSC 



HOST Only



Common

Participants
Shared Servers
Shared Terminals
Comments
Chat Channels


```

37
38 * @param {Array} activeSignatures - An array of active signatures
39 Jon Chu
40 updateActiveSignature(activeSignatures) {
41   activeSignatures.forEach(signature => delete signature.isActive);
42
43   const activeSignature = Math.floor(Math.random() * activeSignatures.length);
44
45
46   this.setState({ signatures: this.state.signatures });
47 }

```

```

37
38 * @param {Array} activeSignatures - An array of active signatures
39 */
40 Amanda Silver
41 updateActiveSignature(activeSignatures) {
42   activeSignatures.forEach(signature => delete signature.isActive);
43
44   const activeSignature = Math.floor(Math.random() * activeSignatures.length)
45
46   this.setState({ signatures: this.state.signatures });
47 }
48

```

The background features a white central area surrounded by purple and grey geometric shapes. On the left, there are several overlapping rounded squares in shades of purple and grey. On the right, a large purple shape is partially visible. A diagonal line separates the white area from a light purple area in the top right corner.

Team Programming

Programming

Review



Code Review

Code Review

Code Review

[pull_request_template.md](#) 활용하기

```
#### 관련 이슈 <!-- #[issue_number] -->
```

```
#### 변경 사항 및 이유 <!-- 변경한 내용과 그 이유를 적어주세요. -->
```

```
#### PR Point <!-- 리뷰어 분들이 집중적으로 보셨으면 하는 내용을 적어주세요 -->
```

```
#### 참고 사항 <!-- 참고할 사항이 있다면 적어주세요. -->
```

Code Review

Draft PR 활용하기

PR Point <!-- 리뷰어 분들이 집중적으로 보셨으면 하는 내용을 적어주세요 -->

- `beta profile` 이 누락된 곳은 없는지 ?
- `helm chart` 수정하는 분이 있는데 comment 로 남겨두니 확인 부탁 드려요.

참고 사항 <!-- 참고할 사항이 있다면 적어주세요. -->

- 베타환경 추가로 인하여 `gateway 등록`이 필요합니다. @jeongeun-lee 님 이 부분 추후 F/U 부탁드립니다.

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.



Create pull request



Team-wide Workspace Setting

Connect this pull request with an existing issue

✓ Create pull request

Open a pull request that is ready for review

Create draft pull request

Cannot be merged until marked ready for review

Code Review

```
packages/modules/viewer/src/index.tsx Outdated
...    ...    @@ -25,6 +26,7 @@ ReactDOM.render(
25    26          broadcastId: '39247',
26    27        },
27    28        inApp: false,
29    +    videoPlayer: () => new CorePlayerWrapper(), // implements ViewerVideoPlayer
```

 **kyusik-shin** on 2 Sep Author Member  ...
config 세팅 단계에서, `ViewerVideoPlayer` interface로 구현된 플레이어 주입

 **shine-kim** on 2 Sep Member  ...
외부에서 모듈 주입 하는 형태로 할 때는 사용방식이 먼저 정리 된 후에 진행 되면 좋을 것 같아요.

사용하는 쪽에서 뷰어 모듈의 라이프사이클에 맞춰서 구현 을 할것인지, 아니면 플레이어는 정해진 라이프 사이클 및 인터페이스(메소드, 이벤트, 속성 등)들을 가지고 구현하면, 뷰어에서 해당 기능을 활용하여 제어하는 형태 로 같지에 따라서 구현 방식이 달라질 것 같습니다.

그리고 구현 방식이 달라진다는 것은 개발 난이도도 달라지게 될 것 같습니다.

컨셉을 보면 후자의 방식으로 접근 한 것 같긴 한데, 인스턴스를 반환하는 콜백만 전달 받게 되면 플레이어 생성시 상황에 따라 플레이어의 설정을 바꾸면서 생성하거나 하는 등의 작업은 뷰어에서 제어하기 어렵지 않을까요?

피드백은 명령이 아닌 **권유/요청**으로 존중하기

일관성 있는 **피드백**하기

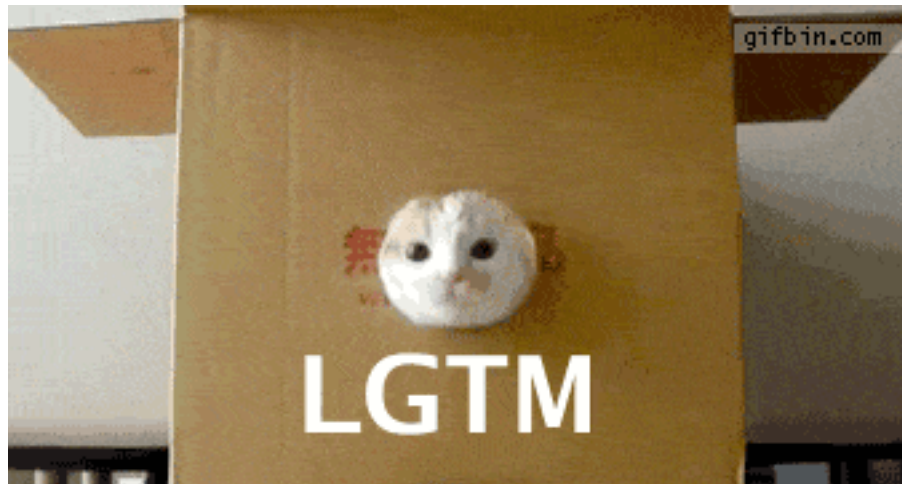
트립 잡지 않기

코멘트를 명확히 전달할 수 있도록 **이모지** 👍

MARKDOWN 문법 잘쓰기

Code Review

kyusik-shin left a comment



curie-yoo 26 days ago Author



@shine-kim 넌 말씀하신 방향이 더 자연스러울 것 같아요~~ 근데 지금 스펙 + 디자인 재검토하신다고, 관련 시간 노출 기능이 다 빠져서,, ㅎㅎㅎㅎㅎㅎ 콜백하고 썸네일 부분만 먼저 병합하겠습니다 리뷰 감사합니다 ~!! 말씀하신건 스펙 확정되면 반영해서 구현해 볼게용 ㅎㅎㅎ

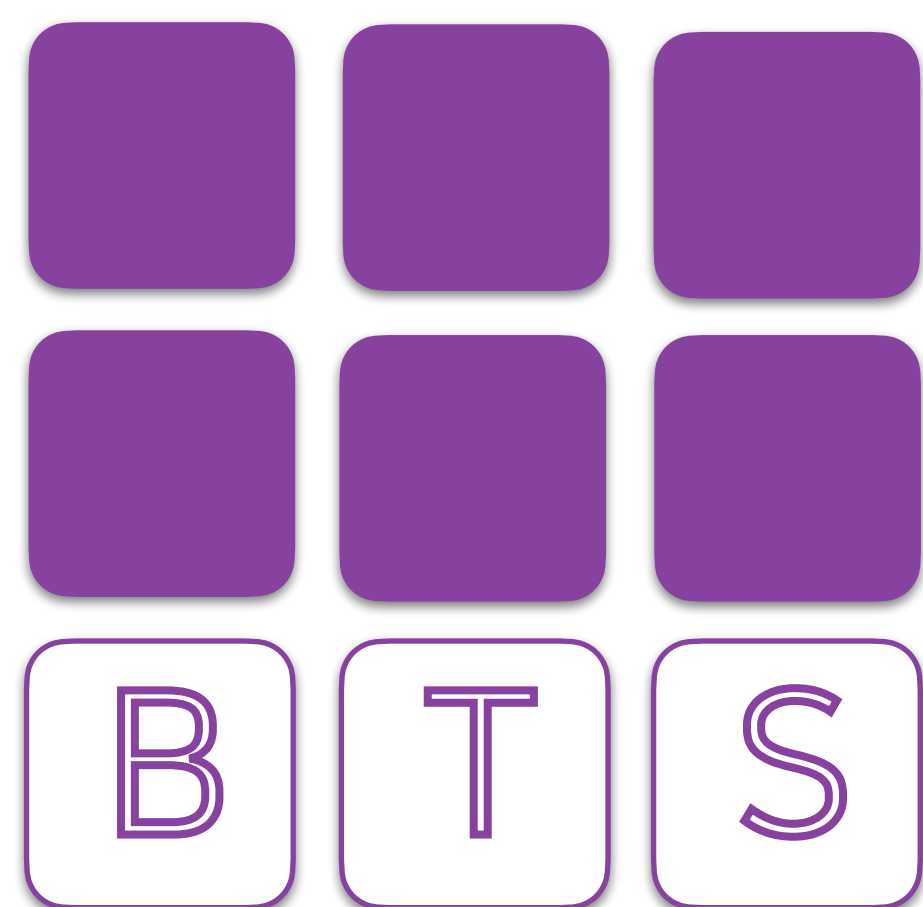


Keun left a comment



당신은 개발폭격기?

LGTM



Better Culture
Team Programming
SRE/DevOps

HPA
Rate limiting
Monitoring
ETC



SRE/DevOps

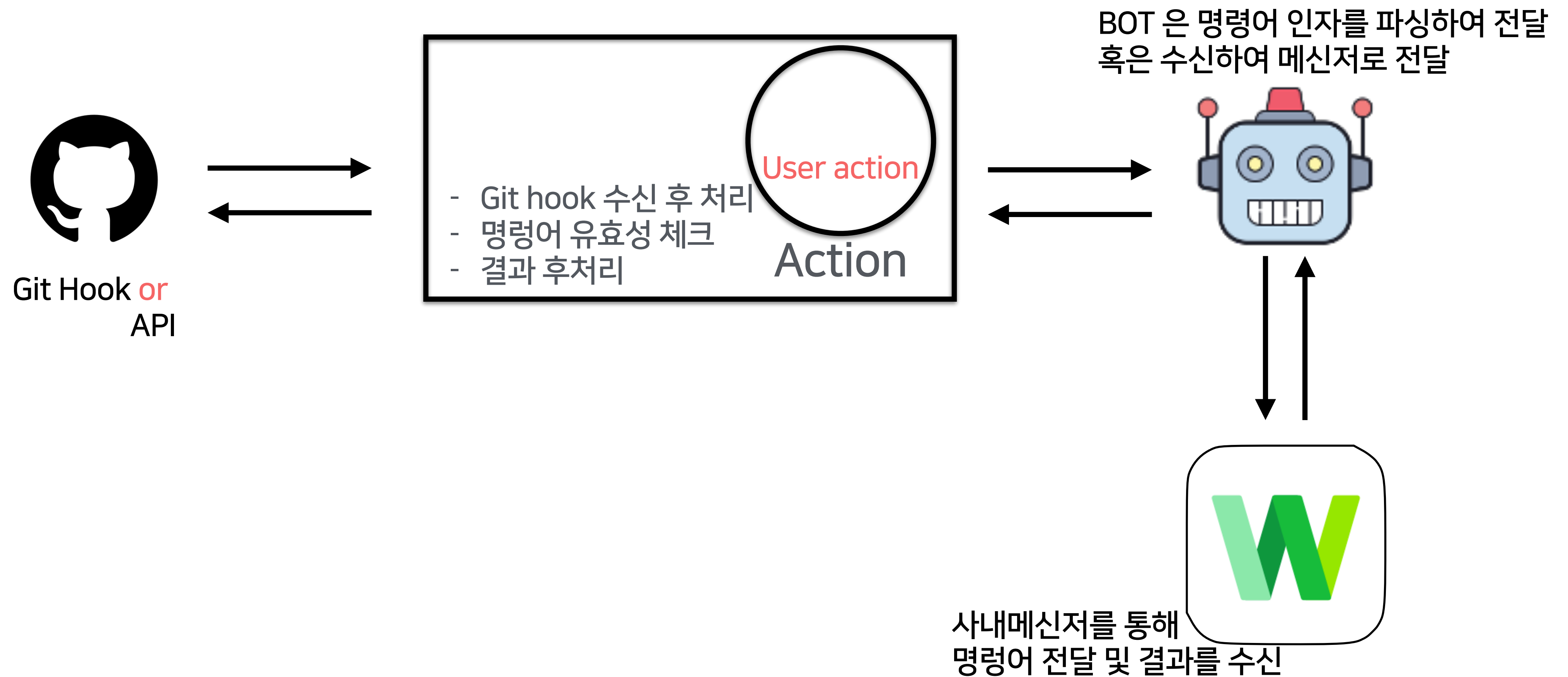


[소스] Netflix - 오징어 게임 중 캡처

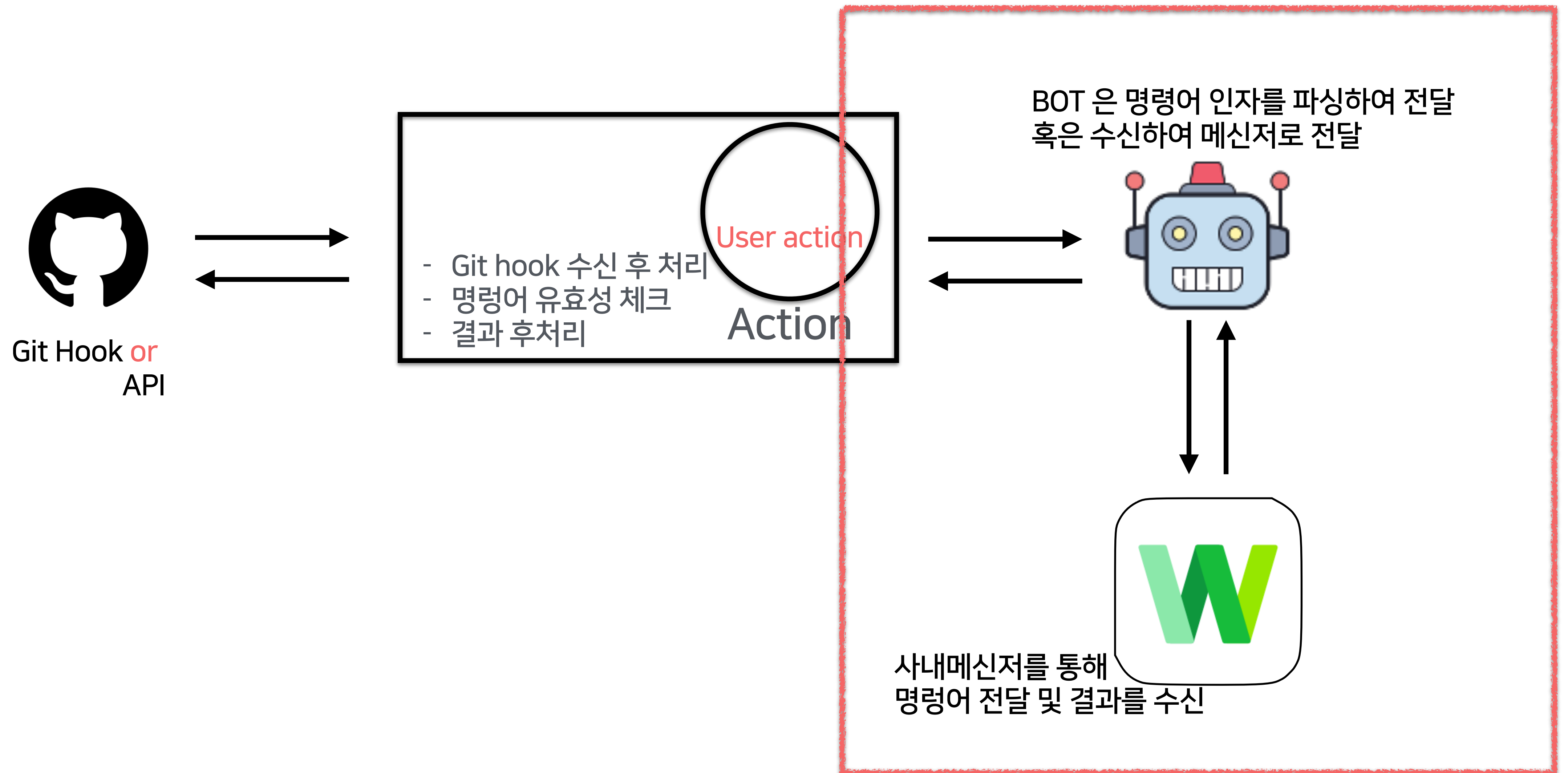
SRE/DevOps

Automation

SRE/DevOps



SRE/DevOps



SRE/DevOps

Options

Collaborators & teams

Security & analysis

Branches

Hooks

Notifications

Integrations

Deploy keys

Custom tabs

Autolink references

Actions

Secrets

Settings

Repository name

live-commerce

Rename

☐ **Template repository**

Template repositories let users generate new repositories with the same directory structure and files. [Learn more.](#)

Social preview

 You can upload a social image, but it will not be visible publicly while GP/live-commerce is private.

Upload an image to customize your repository's social media preview.
Images should be at least 640×320px (1280×640px for best display).
[Download template](#)

Hook

SRE/DevOps

 GitHub Docs

- Codes of conduct
- Code scanning
- Emojis
- Enterprise administration
- Gists
- Git database
- Gitignore
- Interactions
- Issues
- Licenses
- Markdown
- Meta
- Migrations
- Organizations
- Packages
- Projects
- Pulls**
- Rate limit
- Reactions
- Repositories

List pull requests

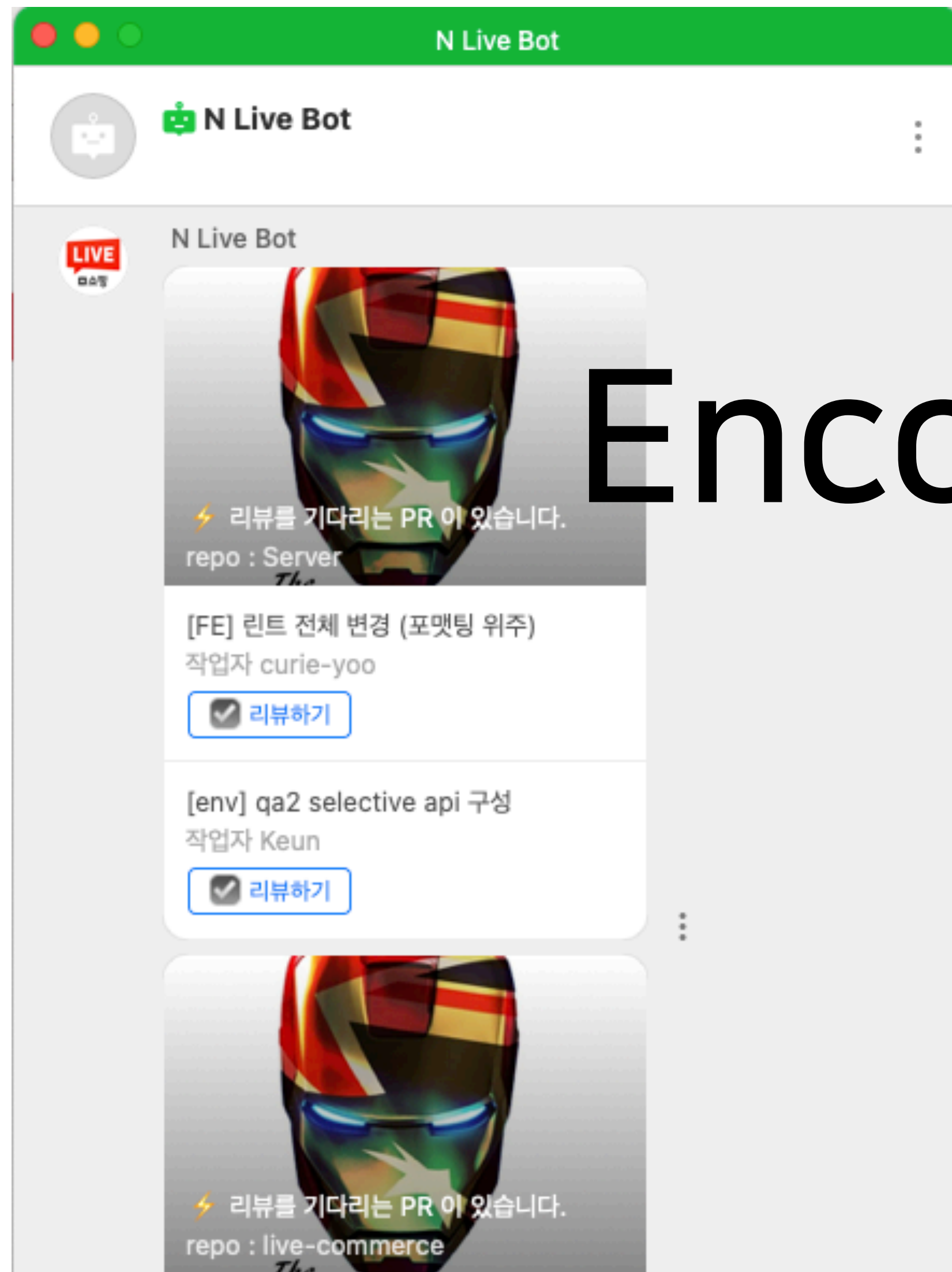
Draft pull requests are available in public repositories with GitHub Free and GitHub Free for organizations, GitHub Pro, and legacy per-repository billing plans, and in public and private repositories with GitHub Team and GitHub Enterprise Cloud. For more information, see [GitHub's products](#) in the GitHub Help documentation.

```
GET /repos/{owner}/{repo}/pulls
```

Parameters

Name	Type	In	Description
<code>accept</code>	string	header	Setting to <code>application/vnd.github.v3+json</code> is recommended.
<code>owner</code>	string	path	
<code>repo</code>	string	path	
<code>state</code>	string	query	Either <code>open</code> , <code>closed</code> , or <code>all</code> to filter by state. Default: <code>open</code>
<code>head</code>	string	query	Filter pulls by head user or head organization and branch name in the format of <code>user:ref-name</code> or <code>organization:ref-name</code> . For example: <code>github:new-script-format</code> or <code>octocat:test-branch</code> .
<code>base</code>	string	query	Filter pulls by base branch name. Example: <code>gh-pages</code> .
<code>sort</code>	string	query	What to sort results by. Can be either <code>created</code> , <code>updated</code> , <code>popularity</code>

API



Encourage Review

리뷰 독려

SRE/DevOps

```
const {body: repos = {}} = await getRepos(token, org, {per_page: 100})
const repoNames = repos && repos.map(r => r.name) || []

const teamMemberMap = new Map()
const {body: teamRes} = await getTeam(token, org)

for (const team of teamRes) {
  const {slug, id} = team
  const target = group.find(data => data === slug)
  if (target) {
    const {body: members} = await getTeamMembers(token, id)
    teamMemberMap.set(slug, members.map(m => ({
      user: m.login,
      ldap_dn: m.ldap_dn,
    })))
  }
}
```


SRE/DevOps

```
if (ArrayUtils.isEmpty(repoNames)) {  
  for (const repo of repoNames) {  
    logger.info(`repo : ${repo}`)  
  
    const pullsMap = new Map()  
    const {body: openPulls} = await getPulls(token, org, repo, {state: 'open', per_page: 100})  
    const pulls = openPulls  
      .filter(pr => !pr.draft)  
      .map(pr => ({  
        number: pr.number,  
        user: pr.user.login,  
        url: pr.html_url,  
        title: pr.title,  
      })))  
    for (const [key, value] of teamMemberMap) {  
      const data = pulls.filter(pr => value.map(v => v.user).includes(pr.user))  
      pullsMap.set(key, data)  
    }  
  }  
}
```


주간 업무 공유 21년 10월 2 주차 #1850

 Open Keun opened this issue 5 days ago · 26 comments



Keun commented 5 days ago

Member  ...

주간 업무 공유 21년 10월 2 주차 입니다. 진행한 내용 확인 부탁드립니다.

- 21년 09.30~10.07 한 주간 등록된 이슈의 author(작성자), assignees(담당자) 기준으로 집계 됩니다.
- 이슈에 등록되지 않고 진행하신 작업은 직접 추가해주시길 바랍니다.
 - 의견 / 컨트리뷰터 환영 : <https://oss.navercorp.com/CyberTalker/issues>

Automatic task aggregation

자동 업무 취합

 주간 업무 공유 21년 10월 2 주차 has no dependencies

+ add dependency



Keun added the  Weekly Report label 5 days ago



Keun commented 5 days ago

Member Author  ...

류한별[라이브커머스서버1개발] <@hanbyul-ryu> 님의 금주 작업입니다.

SRE/DevOps

```
const {body: repos = {}} = await getRepos(token, org, { per_page: 100})
const repoNames = repos && repos.map(r => r.name) || []

let storeMap = new Map()

if (ArrayUtils.gt(repoNames)) {
  for (const repo of repoNames) {
    const {body: reactiveIssue} = await getIssues(token, org, repo, {state: 'all', per_page: 100})
    const dataMap = reactiveIssue
      .filter(({created_at, updated_at}) => DateUtils.betweenWeekAgoDays(created_at) ||
DateUtils.betweenWeekAgoDays(updated_at))
      .reduce((acc, elm) => {
        const {assignees, user, title, html_url} = elm
        const emailIds = [...new Set([...assignees.map(as => as.login), user.login])]
        emailIds.forEach((id) => {
          acc.set(id, [{repo, title, html_url}, ...(acc.get(id) || [])])
        })
        return acc
      }, new Map())
    storeMap = CollectionUtils.mergeMap(storeMap, dataMap)
  }
}
```

SRE/DevOps

```
for (const [key, value] of teamMemberMap) {
  logger.info('key : ', key)
  const repo = value.repoToWrite
  const information = {
    'title': `타이틀 샘플입니다.`,
    'body': `바디영역입니다.`,
    'labels' : ['📅 Weekly Report']
  }

  const issueRes = await postIssue(token, org, repo, information)
  const { statusCode, body: { number : issue_number } } = issueRes
  if (statusCode !== 201) {
    logger.info(`repo : [${org}/${repo}] - Failed here. Please check.`)
  }

  const tasks = value.members.map(v => personalMap.get(v))
  for (const task of tasks.filter(ele => ele)) {
    try {
      const { statusCode } = await postIssueComment(token, org, repo, issue_number, {"body": task })
    }
  }
}
```


Mentions

멘션

N Live Bot

 N Live Bot

LIVE

요수영

N Live Bot

👉 PR 이 승인되었습니다!

from 김지태[Thinking]

[라이브커머스서버1개발]

[env] qa2 selective api 구성

Server

☒ 확인하기

오후 5:16

LIVE

요수영

N Live Bot

👤 PR 리뷰 요청이 있습니다!

from 유규리[라이브커머스서버1개발]

[FE] 린트 전체 변경 (포매팅 위주)

TEAM으로 언급

☒ 리뷰하기

오후 5:48

LIVE

요수영

N Live Bot

👤 당신을 언급하였습니다.

from 임낙영[라이브커머스앱1개발]

[App] 오프라인 예약개스 제한 관련


```
const assign = async ({ token, action, issue, pull_request, assignee }) => {
  if (!INCLUDE_ACTION.includes(action)) {
    return {result: 'FAILED:: This action is not assigned.'}
  }

  const target = assignee.login
  const data = _getInformationToSend(issue, pull_request)

  const { title, writer, ossHtmlUrl } = data

  if (writer === target) {
    return {result: 'FAILED:: This action is mined.'}
  }

  const [ writerName, assigneeName ] = await Promise.all([
    getNameOfUserId(token, writer),
    getEmailOfUserId(token, target)
  ])
}
```

assign

```
const assign = async ({ token, action, issue, pull_request, assignee }) => {  
  if (!INCLUDE_ACTION.includes(action)) {  
    return {result: 'FAILED:: This action is not assigned.'}  
  }  
  
  const target = assignee.login  
  const data = _getInformationToSend(issue, pull_request)  
  
  const { title, writer, ossl  
  
  if (writer === target) {  
    return {result: 'FAILED:: This action is mined.'}  
  }  
  
  const [ writerName, assigneeName ] = await Promise.all([  
    getNameOfUserId(token, writer),  
    getEmailOfUserId(token, target)  
  ])
```

assigned

assign

```
const assign = async ({ token, action, issue, pull_request, assignee }) => {
  if (!INCLUDE_ACTION.includes(action)) {
    return {result: 'FAILED:: This action is not assigned.'}
  }

  const target = assignee.login
  const data = _getInformationToSend(issue, pull_request)
  const { title, writer, ossHtmlUrl } = data

  if (writer === target) {
    return {result: 'FAILED:: This action is mined.'}
  }

  const [ writerName, assigneeName ] = await Promise.all([
    getNameOfUserId(token, writer),
    getEmailOfUserId(token, target)
  ])
}
```

```
const _getInformationToSend = (issue, pull_request) => {
  const data = issue ? issue : pull_request
  const { title, user: { login : writer }, html_url } = data
  return { title, writer, ossHtmlUrl: html_url }
}
```

assign


```
const reviewApproved = async ({ token, action, review, pull_request }) => {
  const { state, html_url : ossHtmlUrl, user: { login: sender } } = review
  const { url, title, head : {repo: { name: repoName }}, user: { login: member } }
    = pull_request

  if (action !== SUBMITTED) {
    return {result: 'FAILED: This action is not submitted.'}
  }
  if (state !== APPROVED) {
    return { result: 'FAILED: This review state does not approved.' }
  }

  let mainTitle = '👉 PR 이 승인되었습니다!'
  if (url) {
    const {body: response } = await getOssRequest(token, url)
    if (response && response.mergeable && response.mergeable_state === 'clean') {
      mainTitle = `👉 Merge 가 가능합니다.!`
    }
  }
}
```

approve


```
const reviewApproved = async ({ token, action, review, pull_request }) => {
  const { state, html_url : ossHtmlUrl, user: { login: sender } } = review
  const { url, title, head : {repo: { name: repoName }}, user: { login: member } }
    = pull_request

  if (action !== SUBMITTED) {
    return {result: 'FAILED: This action is not submitted.'}
  }
  if (state !== APPROVED) {
    return { result: 'FAILED'
  }

  let mainTitle = '👉 PR 이 승인되었습니다!'
  if (url) {
    const {body: response } = await getOssRequest(token, url)
    if (response && response.mergeable && response.mergeable_state === 'clean') {
      mainTitle = `👉 Merge 가 가능합니다.!`
    }
  }
}
```

submitted

approve

```
const mention = async ({token, action, organization: {login: org}, issue, comment,
pull_request}) => {
  if (!INCLUDE_ACTION.includes(action)) {
    return {result: 'FAILED:: This action is not created.'}
  }

  const title = _getTitle(issue, pull_request)
  const data = _parsedPayload(action, issue, comment)

  const {ossHtmlUrl, body, writer} = data
  const mentions = body.replace(regexpHG, '').match(regexp)

  if (ArrayUtils.isEmpty(mentions)) {
    return {result: 'FAILED:: Not mentioned in this issue.'}
  }
  const writerName = await getNameOfUserId(token, writer)
```

mention

```
const mention = async ({token, action, organization: {login: org}, issue, comment,  
pull_request}) => {  
  if (!INCLUDE_ACTION.includes(action)) {  
    return {result: 'FAILED:: This action is not created.'}  
  }  
  
  const title = _getTitle(issue, pull_request)  
  const data = _parsedPayload  
  
  const {ossHtmlUrl, body, w  
  const mentions = body.repla  
  
  if (ArrayUtils.isEmpty(mentions)) {  
    return {result: 'FAILED:: Not mentioned in this issue.'}  
  }  
  const writerName = await getNameOfUserId(token, writer)
```

created / opened

mention


```
for (const mention of mentions) {
  if (mention.includes(`@${org}/`)) {
    const teamName = mention.substr(mention.indexOf('/') + 1)
    teams.add(teamName)
    continue
  }
  members.add(mention.replace('@', ''))
}
- 중 략 -
if (teams.size > 0) {
  for (const team of teams) {
    const teamMembers = await _parsedTeamMember(token, org, team, writer)
    const accountIds = teamMembers
      .filter(teamMember => !sentList.has(teamMember))
    const result = await _notifyMention({writerName, title, isDirect: false, ossHtmlUrl,
accountIds})
    logger.info(`team send result: ${result}`)
    sentList = new Set([...sentList, ...accountIds])
  }
}
```

mention

SRE/DevOps



<https://github.com/witheart/devview-2021>

Epilogue



#당신의

진정한 워라벨 구현 해보기 😂

too many opinion

변화에 대응 슬기로운+직장+생활

그냥+쉬고+싶다.

#

혼자하는 개발보단 팀 플레이어 하는 법 배우기

#TRADE OFF

어떻게 효율적으로 일할까?

Remote work도 잘만하면 더 좋네.

뜻이 있는 곳에 길이 있다더니 정말이네?

#F/U

무엇이든 균형이 중요 COVID-19 증오해

정답은 없다

Better Culture

Scrum

이슈를 관리하기 위해선 "스크럼"은 최선의 선택지입니다.

OJT & Onboarding

반복되는 일을 줄이기 위해서 문서화와 영상을 남기는 걸
적극 활용해보세요.

KPT

회고는 무엇보다 중요합니다.

현재 우리 팀이 잘 돌아가고 있는 지 끊임없이 검토하고 시도해보세요.

Metaverse

접속이란 큰 hurdle만 넘는다면 무엇보다 큰 대체제입니다.

Team programming

Programing

적절한 페어프로그래밍은 무엇보다
주니어, 특정 피처를 개발하는데 좋은 방법입니다

Review

리뷰는 코드의 품질을 보장할 수 있는
최소한의 노력으로 얻을 수 있는 최고의 방법입니다.

SRE/DevOps

SRE 는 서비스의 무엇보다 중요한 부분

문화를 코딩 합니다.

NAVER

함께 성장하실 동료분들을 모십니다.

Live Commerce

FE / BE / Data / iOS/ Android 등 다양한 분야의 개발자를 찾고 있습니다.

라이브커머스 플랫폼 직무 소개

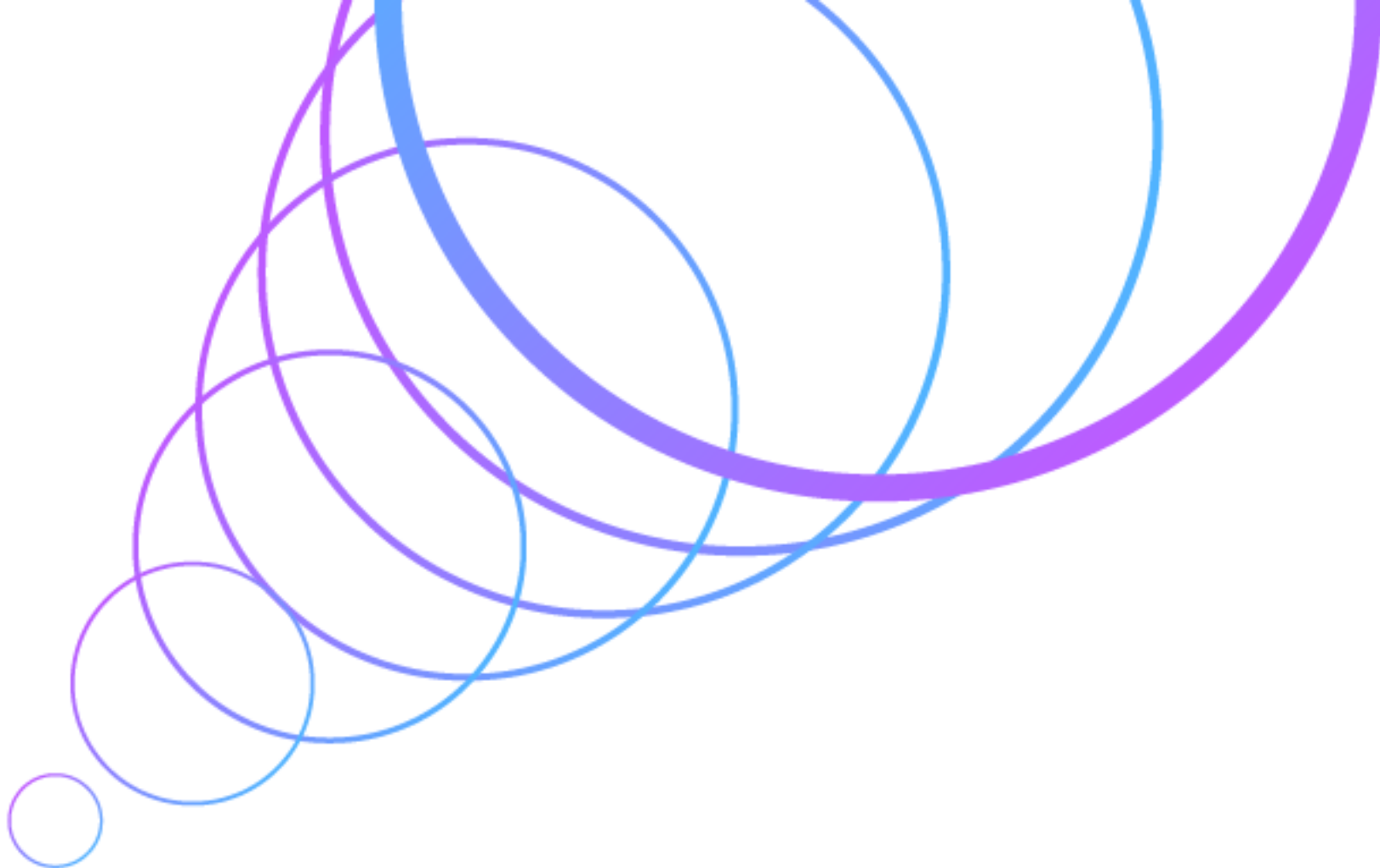
<https://naver-career.gitbook.io/kr/service/shopping/livecommerce>



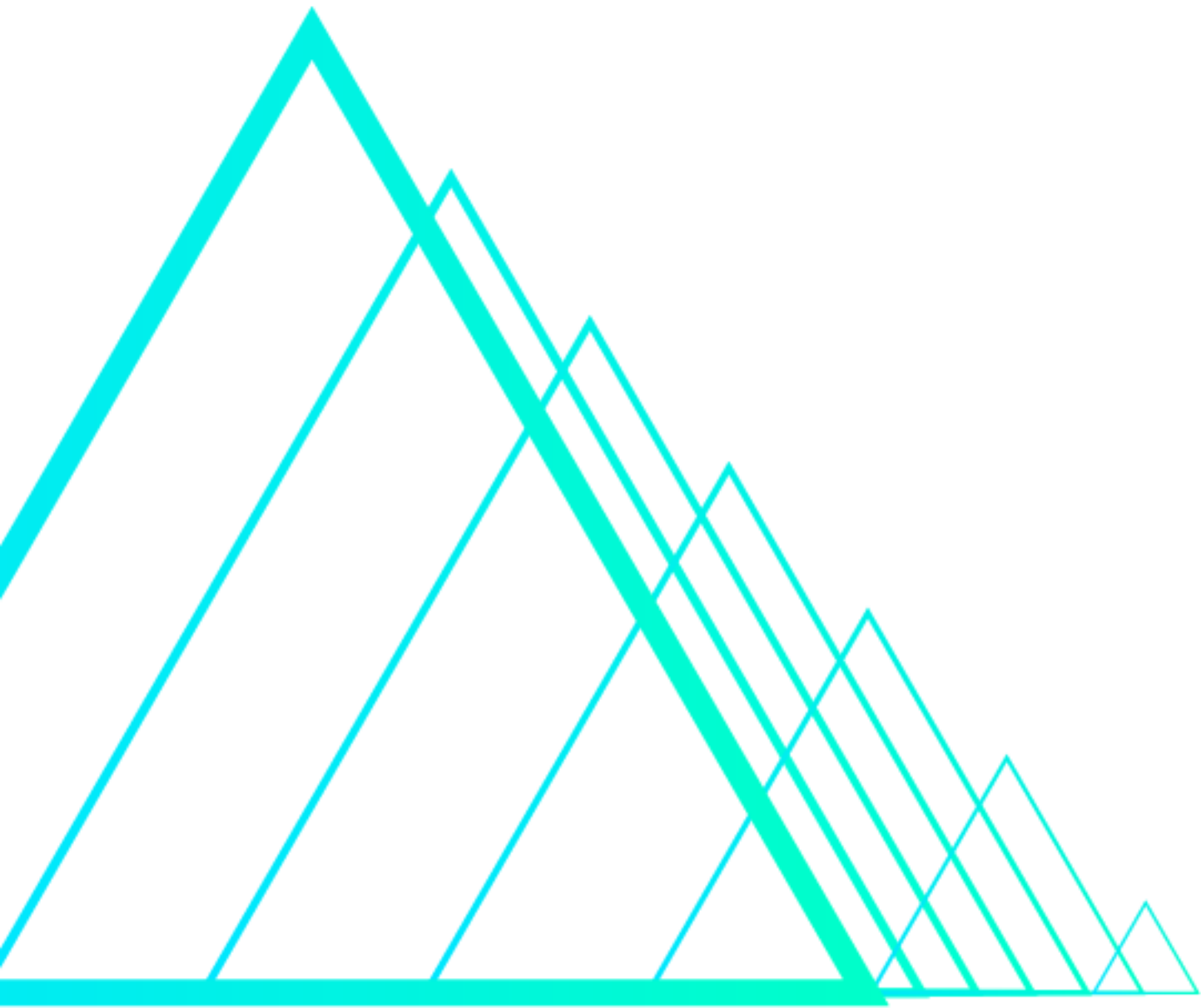
라이브커머스 플랫폼 채용 문의

dl_livecmc_recruit@navercorp.com





CULTURE



Thank You

keunbae.bae@navercorp.com

